



## **A MAGYAR E-SPORT SZÖVETSÉG VERSENYSZABÁLYZATA**

**2019. január 14-től érvényes, a HUNESZ Elnökségének 2019/1/5. számú határozata alapján**

**2019. február 28. napján módosítva a HUNESZ Elnökségének 2019/5/1. számú határozatával**

**2019. november 15. napján módosítva a HUNESZ Elnökségének 2019 /13 /2. számú határozatával**

**2022. február 5. napján módosítva a HUNESZ Elnökségének 2022 /E002 /2. számú határozatával**

## ÁLTALÁNOS RENDELKEZÉSEK

1. A Magyar E-sport Szövetség (továbbiakban HUNESZ) Elnöksége önkéntesen vállalva a 2004. I. törvény (továbbiakban Sporttörvény) 23.§ (1). alapján az e-sport sportág rendeltetésszerű működése érdekében elfogadta és az alábbi tartalommal közzéteszi Versenyszabályzatát.
2. Jelen Versenyszabályzat az Elnökség által, az elfogadó határozatban megjelölt időponttól lép hatályba.
3. A hatálybalépés időpontjakor folyamatban lévő versenyekre – ideértve a még nem megkezdett, de már kihirdetésre került versenyeket – azok kiírásakor érvényes szabályokat kell alkalmazni.
4. A Versenyszabályzat hatálya kiterjed:
  - 4.1. a HUNESZ tagszervezeteire;
  - 4.2. a HUNESZ által szervezett bajnokságokon, kupákon részt vevő nem HUNESZ tagszervezetekre;
  - 4.3. az 4.1, és 4.2 pontokban meghatározott sport szervezetekkel tagsági vagy szerződéses jogviszonyban álló sportolókra és sportszakemberekre;
  - 4.4. mérkőzések hivatalos személyeire (versenybírók, versenyigazgató, rendezők, technikai igazgató, biztonsági személyzet, stb.);
  - 4.5. a HUNESZ tisztségviselőire és alkalmazottaira;
  - 4.6. Magyarországon a HUNESZ jóváhagyásával mérkőzést, versenyt szervező személyekre, szervezetekre;
  - 4.7. Magyarországon a HUNESZ jóváhagyásával lebonyolításra kerülő mérkőzéseken, versenyeken részt vevő sportszervezetekre, csapatokra.
5. A Versenyszabályzat meghatározza a HUNESZ és a HUNESZ tagszervezetek által szervezett, valamint HUNESZ által jóváhagyott bajnokságok, kupák, tornák (együttesen a továbbiakban versenyek), felkészülési és barátságos mérkőzések lebonyolításának követelményeit az összes osztályban és valamennyi korosztályban.
6. Az egyes versenyek tekintetében a Versenyszabályzatban foglaltak figyelembevételével meghatározásra kerülhetnek speciális, csak az adott versenyre érvényes szabályok, amelyeket az adott verseny Versenykiírása kell, hogy tartalmazzon, és amelyek nem lehetnek ellentétesek Versenyszabályzat szellemével. A Versenyszabályzat és a Versenykiírás ellentmondása esetén a Versenykiírásban foglaltakat kell alkalmazni, amennyiben az adott Versenykiírást a HUNESZ Elnöksége határozatával jóváhagyta.
7. A HUNESZ által szervezett versenyek célja:
  - 7.1. A HUNESZ magyar e-sport fejlesztésére vonatkozó szakmai feladatok megvalósítása.
  - 7.2. A bajnokságban résztvevő csapatok színvonalas versenyzésének, valamint a válogatott csapatok eredményes szereplésének folyamatos biztosítása.

- 7.3. A bajnoki találkozók intenzív – küzdelmes mérkőzések legyenek a teljes verseny időszakban.
- 7.4. Bajnoki címek és helyezések, a nemzetközi kupákban való részvétel lehetőségeinek eldöntése.
- 7.5. A tiszta és fair játék elv érvényre juttatása, a példamutató e-sport magatartásforma népszerűsítése.

## 8. A Versenyek időtartama

8.1. egy évad, amely 2 szezont ölel fel;

8.2. szezont: a HUNESZ által szervezett versenyek 2 szezont január 14. és április 30., valamint szeptember 1. és november 30. között zajlanak. Ezt az időszakot nevezzük bajnoki szezonnak, a pontos időszakot minden esetben a versenykiírás és a versenynaptár tartalmazza, mivel az időszak több körülmény miatt is változhat. A szezont kívüli időszakban a HUNESZ elnöksége által előzetesen jóváhagyott versenykiírás alapján engedélyezett versenyek szervezhetők. Az egyéb HUNESZ által szervezett versenyek az év bármely időszakában rendezésre kerülhetnek a versenykiírás alapján.

9. A HUNESZ által rendezett versenyek kiírója a HUNESZ Rendezvény és Versenybizottság (továbbiakban: RVB), ennek hiányában a HUNESZ Elnöksége.
10. A HUNESZ által rendezett versenyek Versenykiírását a VB készíti elő és az Elnökség hagyja jóvá. Folyamatban lévő versenyek Versenykiírásának módosítására kiemelten indokolt esetben a Rendezvény és Versenybizottság jogosult. A Rendezvény és Versenybizottság saját hatáskörben, különös méltánylást érdemlő esetben felmentést adhat a Versenykiírásban illetve a Versenyszabályzatban foglaltak alól. A felmentést minden esetben indokolni szükséges. A felmentés tényéről és indoklásáról a VB a kérelmezővel egyidejűleg köteles értesíteni az adott versenyen részt vevő összes csapatot, valamint az engedélyt és annak indoklását a HUNESZ hivatalos honlapján nyilvánosságra hozni. A felmentés ellen bármelyik, az adott versenyen részt vevő, még versenyben lévő sportszervezet a közzétételtől számított 8 napon belül fellebbezést nyújthat be a HUNESZ Elnökségnél, amely köteles a fellebbezést további 8 napon belül elbírálni.
11. Az egyes versenyek elnevezéséről a HUNESZ Elnöksége dönt. A versenyeken részt vevő csapatok, valamint a HUNESZ szervei és tisztségviselői kötelesek az általuk folytatott mindennemű kommunikáció során a verseny hivatalos, teljes vagy rövidített nevét használni.
12. A HUNESZ országos versenyein részt vevő csapatok számát, osztályba sorolását, létszámnövekedés esetén a csapatok kiválasztásának módját és feltételeit a Rendezvény és Versenybizottság javaslata alapján a HUNESZ Elnöksége határozza meg.
13. A tagszervezetek HUNESZ országos versenyen, adott osztályban való indulási joga olyan jog, amelyet elveszíteni csak az alábbiak szerint lehet:

- 13.1.** Verseny, bajnokság, kupa eredményeként, a Versenykiírásban előre meghatározott módon.
  - 13.2.** A verseny feltételeinek súlyos megsértése esetén - fegyelmi eljárás keretében – a Fegyelmi és Etikai Bizottság dönthet az alsóbb osztályba sorolásról.
  - 13.3.** A 33. pont esetében megvalósuló végleges összevonás esetén a Rendezvény és Versenybizottság dönthet az indulási jog egy osztállyal felfelé vagy lefelé történő módosításáról.
  - 13.4.** Az indulási jog tulajdonosa dönthet az alacsonyabb osztályban való indulásról. Ez esetben automatikusan elveszíti a magasabb osztályban való indulás jogát.
- 14.** A Rendezvény és Versenybizottság jogosult bármely a HUNESZ által elismert magyarországi e-sport mérkőzésre ellenőrt küldeni. Az ellenőr feladata a Versenyszabályzatban és a versenykiírásokban foglaltak betartásának ellenőrzése. Az ellenőrnek joga van betekinteni minden, a fentiekkel összefüggő iratba, nyilvántartásba.

## **A HUNESZ VERSENYSOROZATOK**

- 15.** A HUNESZ versenysorozataiban amatőr és professzionális sportolók is részt vehetnek. A versenyrendszerben tagsági jogviszonnyal, vagy versenyengedéllyel rendelkező csapatok és játékosok, illetve amatőr sportolói szerződéssel, vagy egyéb szerződéssel rendelkező sportolók vehetnek részt.
- 16.** A HUNESZ által rendezett versenyek korosztályainak meghatározása:
- 16.1.** Felnőtt: a mérkőzés napján már betöltött 16. életévét.
  - 16.2.** Utánpótlás korosztályok
    - 16.2.1.** Junior: a verseny évében tölti be legalább a 15. és legfeljebb a 19. életévét.
    - 16.2.2.** U17: a verseny évében tölti be legalább a 14. és legfeljebb a 17. életévét.
    - 16.2.3.** U14: a verseny évében tölti be legalább a 12. és legfeljebb a 14. életévét.
- 17.** A HUNESZ minden bajnoki idényben az alábbi versenyeket írja ki:
- 17.1.** Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság
  - 17.2.** További HUNESZ versenyek és kupák
- 18.** A bajnoki idény versenyeinek versenykiírásait és versenynaptárait a bajnokság kezdetét megelőzően a Rendezvény és Versenybizottság készíti el. Amennyiben valamely verseny több osztályban kerül megrendezésre, osztályonként külön versenykiírás elkészítése szükséges.

## **A VERSENYKIÍRÁSOK, NEVEZÉSI LAPOK TARTALMA**

- 19.** A versenykiírásoknak kötelezően tartalmaznia kell:
- 19.1.** A verseny lebonyolításának időszakát,
  - 19.2.** A verseny lebonyolításának módját,

- 19.3.** Az adott versenyben indulási joggal rendelkező sportszervezetek listáját,
- 19.4.** A verseny várható költségeit és díjazását,
- 19.5.** A nevezés és a nevezési díj megfizetésének módját, határidejét. A nevezési határidő és a fizetési határidő meghatározásakor úgy kell eljárni, hogy az munkanapra essen. A nevezési határidő a postára adás határidejét jelöli.
- 19.6.** Nevezési lapot (I. számú melléklet minta nevezési lap),
- 19.7.** Amennyiben a verseny több osztályú versenyrendszer eleme, a versenykiírásban rendelkezni kell az osztályból való kiesés és feljutás szabályairól

**20.** Nevezési lap kötelező tartalma:

- 20.1.** A nevező sportszervezet nyilvántartás szerinti neve, székhelye, nyilvántartási száma
- 20.2.** A nevező csapat fantázianeve,
- 20.3.** A csapat képviselőjének neve,
- 20.4.** A csapatvezető telefonszáma és e-mail címe. A bajnokság során a hivatalos értesítések az itt megadott e-mail címre történnek.

- 21.** A több osztályban megrendezett verseny egyes osztályainak mérkőzéseit nem szükséges azonos időszakban megrendezni, azonban mindegyik osztály minden mérkőzésének az adott bajnoki szezon időszakára kell esnie.
- 22.** A HUNESZ által rendezett versenyeken való részvétel általános feltételei a 2019/2020-as évadtól:
- 22.1.** Az adott sorozat versenykiírásában meghatározott határidőig igazolhatóan elektronikus úton feladott, vagy postára adott, vagy a HUNESZ irodában leadott, hiánytalanul kitöltött nevezési lap.
  - 22.2.** A nevező sportszervezetnek – amennyiben HUNESZ tagszervezet – nem lehet a HUNESZ felé lejárt, 60 napnál régebbi tartozása, Ez alól kivételt jelent, ha az Elnökségtől felmentő határozattal rendelkezik.
- 23.** A HUNESZ rendezésű sorozatokban a nevezések leadásával kapcsolatos hiánypótlásra van lehetőség. A nevezési határidő után postára adott, vagy személyesen leadott nevezéseket/kapcsolódó dokumentumokat a Rendezvény és Versenybizottság figyelembe veszi, amennyiben azok a nevezési határidő lejárta után legfeljebb 5 naptári nappal beérkeznek. A határidő után leadott/beküldött dokumentumok feldolgozásának pótdíja 30.000 Ft / nevezés. A nevezési határidőt követően 8 napon belül a Rendezvény és Versenybizottság határozatban hirdeti ki, mely csapatok nevezését fogadta-, illetve utasította el. A határozat ellen jogorvoslati kérelem az Elnökséghez nyújtható be Fegyelmi Szabályzat szerint.
- 24.** A nevezések elfogadását, illetve elutasítását kihirdető határozat jogerőre emelkedésétől számítva 21 nap áll a Rendezvény és Versenybizottság rendelkezésére, hogy a Versenynaptárat elkészítse és kihirdesse.
- 25.** Többosztályos HUNESZ versenyrendszerben egy sportszervezet egy osztályban legfeljebb egy csapatot indíthat.

**25.1.** Kivétel, ha a játékspecifikus szabályzat másképp rendelkezik.

- 26.** Több e-sportszervezet közös csapatot (együttműködés) a játékspecifikus szabályzatban meghatározottak szerint indíthat.
- 27.** Az HUNESZ által kiírt versenyeken külföldi csapatok is nevezhetnek, erről az Elnökség minden szezon előtt dönt, a Rendezvény és Versenybizottság véleményét is figyelembe véve. A külföldi csapatok indulásának lehetőségét a versenykiírásban szerepeltetni kell. A külföldi csapatoknak a csapatnevezés benyújtásával egyidejűleg be kell mutatniuk a saját szövetségük engedélyét (amennyiben van ilyen jellegű tagsága) a külföldi bajnokságban való indulás tárgyában.

### **A MAGYAR NEMZETI E-SPORT BAJNOKSÁGOK**

- 28.** A Magyar Nemzeti E-sport Bajnokságok a mindenkor érvényes Versenykiírásban meghatározott időszakban, korosztályokban és osztályokban kerülnek lebonyolításra az egyes játékokban az érvényes játékspecifikus szabályzatok iránymutatása alapján.

### **A HUNESZ versenyek és kupák**

- 29.** A Versenykiírásban meghatározott időszakban és korosztályokban zajlanak az egyes játékokban, valamint az érvényes játékspecifikus szabályzatok iránymutatása alapján.
- 30.** A verseny lebonyolítását a csapatok és játékosok számára, egyenes kieséses vagy vigaszágas vagy GSL vagy svájci rendszerű mérkőzések sorozatával, vagy futamokban, szükség esetén előselejtező mérkőzésekkel lehet megszervezni. A versenyek pontos formátumát az egyes játékokban az érvényes játékspecifikus szabályzata tartalmazza.
- 31.** A HUNESZ versenyeken és kupákon minden HUNESZ tagszervezet indulási joggal rendelkezik.

### **HUNESZ tagok által szervezett versenyekre vonatkozó szabályok**

- 32.** A HUNESZ Alapszabály IX. Fejezet 1./p pontjában leírtak szerint a HUNESZ tagok által szervezett e-sport versenyek, kupák rendezési idejét, tartamát a tervezett verseny megkezdése előtt legalább 30 nappal a HUNESZ Rendezvény és Versenybizottság felé be kell jelenteni az alábbi tartalommal:
- 32.1.** verseny megnevezése;
  - 32.2.** versenyen használt szoftver (versenyjáték) meghatározása;
  - 32.3.** verseny jellege (egyéni, csapat - csapatokban versenyző játékosok száma pl. 5v5);
  - 32.4.** verseny időszaka (kezdés és befejezés);
  - 32.5.** versenynapok megjelölése;
  - 32.6.** versenyben való részvételre vonatkozó információk (ki és milyen alapon nevezhet, nevezési díj van-e).

- 33.** A HUNESZ Rendezvény és Versenybizottsága a HUNESZ tag által bejelentett saját rendezésű e-sport versenyről, kupáról 10 napon belül nyilatkozni kell, hogy az a Szövetségi e-sport versenyek időpontjával ütközik vagy nem ütközik.
- 33.1.** Amennyiben nem ütközik, az a HUNESZ versenynaptárába bekerül.
- 33.2.** Amennyiben ütközik, úgy a tag köteles a versenyét olyan időpontra halasztani, amikor az nem ütközik a Szövetségi versenyekkel.

## **A mérkőzések lebonyolítása**

- 34.** A mérkőzések rendezésének általános feltételeit a HUNESZ Elnökségének határozatával elfogadott és hatályban lévő „E-sport mérkőzésekre vonatkozó általános szabályok” tartalmazzák.
- 35.** A HUNESZ versenyek részét képező mérkőzéseket csak minősített, az adott versenynek megfelelő szervereken lehet lejátszani.
- 36.** Magyarországon a mentésről szóló 5/2006 (II.7) EüM rendelet 2. számú melléklete 2.4. pont a-f, i alpontjaiban meghatározott mozgóórség (mentőgépkocsi, kiemelt mentőgépkocsi, esetkocsi, rohamkocsi, gyermekmentő- rohamkocsi, légi mentőjármű, oxyológiai ambulancia) jelenléte nélkül nem rendezhető meg.  
A mozgóórség egyes típusainak felszereltségét, definícióját az 5/2006 EüM rendelet tartalmazza.  
Mivel az offline mérkőzést rendező HUNESZ vagy annak sportszervezete és az ellenőrzésre kijelölt versenyigazgató a mentőgépjármű törvényben meghatározott fokozatát nem tudják szakszerűen megítélni, ezért a rendező csapat köteles a mentőgépjármű felszereltségére vonatkozóan írásos nyilatkozatot beszerezni az egészségügyi szolgáltatótól. Az offline mérkőzés rendezője a versenybírók számára köteles átadni az egészségügyi szolgáltató nyilatkozatát. A nyilatkozat formája megtalálható a IV. számú mellékletben. Amennyiben a mérkőzést az OMSZ biztosítja, a nyilatkozatra nincs szükség.
- 37.** A HUNESZ versenyei részeként lebonyolítandó mérkőzés napjának és/vagy időpontjának (a Versenynaptárban meghatározott napon belül, de a kiírtaktól eltérő kezdési időpont) megváltoztatását az adott verseny kezdete előtt 72 órával, de legfeljebb a mérkőzést megelőző 14. nap 24:00-ig bármelyik résztvevő e-sportszervezet írásban (elektronikus úton) kérvényezheti a HUNESZ által a Verseny és Rendezvény Bizottság által delegált versenyigazgatóságnál (admin csapat).

A Rendezvény és Versenybizottság köteles a kérvénynek helyt adni, ha az alábbi feltételek maradéktalanul teljesülnek:

- a) A módosításhoz a másik érintett, illetve cserénél a további érintett csapat is hozzájárul
  - b) A módosításhoz a versenybíró (admin) is hozzájárul
  - c) A módosítás nem befolyásolja hátrányosan a sportág érdekeit
- 38.** A HUNESZ versenyek részeként lebonyolított mérkőzés helyszínének, napjának vagy időpontjának módosítását a nemzetközi kötelezettséggel összefüggő vis maior

esetén az ellenfél beleegyezése nélkül is kezdeményezheti az a nemzetközi versenyen résztvevő sportszervezet, aki a nemzetközi versenynaptárát a Rendezvény és Versenybizottsággal előzetesen egyeztette. A Rendezvény és Versenybizottság a versenybírói Testület hozzájárulása esetén a sportág érdekeit figyelembe véve dönt a módosításról.

- 39.** A mérkőzés rendezője köteles a mérkőzést megelőző hétfő 24:00-ig az 50. pontban meghatározott információkat és a mérkőzés facebook eseményének linkjét elektronikus levélben megküldeni a Rendezvény és Versenybizottságnak (info@hunesz.hu), valamint a Szövetség elnökének, főtitkárának és sajtósának.
- 40.** A HUNESZ versenyei részeként rendezett mérkőzések kezdési időpontját a hivatalosan kiírt időponthoz képest maximum 1 órával lehet késleltetni, az alábbi esetekben:
- a)** Az egyik csapat előre bejelentett késéssel érkezik,
  - b)** A versenybíró (admin) előre bejelentett késéssel érkezik,
  - c)** Egészségügyi szolgáltatást nyújtók és a mentőkocsi még nem tartózkodik a pályán,
  - d)** A szerverkörnyezet játékra alkalmatlan, felszereltsége hiányos, technikai problémák vannak. Amennyiben a technikai igazgatónak a mérkőzés hivatalos kezdési időpontjától számított egy óra elteltéig nem sikerül a szerver környezetet játékra alkalmassá tenni, azt a kirendelt HUNESZ versenybíróknak átadni, úgy a mérkőzést a színpadvezető versenybíró köteles lefűjni, elhalasztani.

Nem HUNESZ eseményeken a szervezők a versenybírókkal közösen mérlegelhetnek. Közös elfogadott döntéssel a fenti szabálytól eltérhetnek.

- 41.** A HUNESZ versenyek részét képező mérkőzéseken a vezető versenybíró köteles a jegyzőkönyvben rögzíteni a mérkőzés idő előtti lefűjésének tényét és okát, majd azt haladéktalanul továbbítani a HUNESZ Rendezvény és Versenybizottságának. A HUNESZ Rendezvény és Versenybizottság a lefűjás okát köteles kivizsgálni. Amennyiben az idő előtti befejezés valamely csapat hibájának róható fel, úgy a Rendezvény és Versenybizottság a vétkes csapat 1:0 arányú vereségét könyveli el, illetve további szankciókat alkalmazhat.

## **A PÁLYÁRA LÉPÉS FELTÉTELEI**

### **A pálya alkalmassága**

- 42.** A mérkőzés kezdete előtt a versenybírók kötelesek ellenőrizni, hogy a szerver a játékszabályokban foglaltak szerint alkalmas-e a játékra. A mérkőzést elkezdni csak olyan szerveren szabad, amely eleget tesz a játékszabályokban meghatározott beállítási és biztonsági követelményeknek, és sem a résztvevő játékosok, versenybírók, e-sportszakemberek, sem a kisegítő személyzet, sem a nézők testi épségét nem veszélyezteti.



43. A szerver ellenőrzése során tapasztalt problémák, hiányosságok a mérkőzés jegyzőkönyvében kerülnek rögzítésre, amelyet a versenybíró köteles aláírni.
44. Amennyiben a csapatok vezetői, vagy a játékosok a szerver beállítási és/vagy HUNESZ előírásba ütköző hiányosságot, rendellenességet tapasztalnak, haladéktalanul jelezni kötelesek versenybíró(k)nak, aki(k) köteles(ek) a hiányosságokat haladéktalanul pótolni, a rendellenességet, balesetveszélyt elhárítani, megszüntetni.

### **A játékosok "pályára lépésének" feltételei a HUNESZ versenyein**

45. A mérkőzés résztvevő csapatai kötelesek a mérkőzés hivatalos kezdése előtt legalább fél órával az erre a játékszabályban meghatározott kommunikációs csatornán (pl. Discord, Teamspeak, stb.) tartózkodni.
46. A HUNESZ versenyek mérkőzései során csak az a HUNESZ e-sportoló léphet pályára, aki maradéktalanul teljesíti a következő feltételeket:
  - a) A HUNESZ adatbázisában a mérkőzésen részt vevő e-sportszervezet tagjaként, vagy amatőr sportolói szerződés alapján nyilvántartásba került
  - b) Megfelel a korosztályos követelményeknek
  - c) Szerepel csapatának az adott mérkőzésre érvényes rosterén
47. A többosztályos bajnokság bármely osztályában induló, továbbá azon e-sportszervezetek, akik azonos bajnoki szezonban, azonos korosztályban, több osztályban is indítanak csapatot, kötelesek a szezon kezdete előtt meghatározni azon játékosok csoportját, akik az adott osztályban az e-sportszervezet képviselik, kaphatnak rajtengedélyt.

### **A küzdőtéren tartózkodók engedélyezése**

48. Minden a HUNESZ által engedélyezett offline mérkőzésen, a küzdőtéren jogosan csak az alábbi személyek tartózkodhatnak:
  - a) a mérkőzésre nevezett e-sport játékosok, versenyzők;
  - b) versenybírók;
  - c) technikai bírók;
  - d) edző (coach, menedzser).
49. A küzdőtéren tartózkodókra a szerveren is érvényes szabályok vonatkoznak.
50. Nem tartózkodhat a küzdőterületen olyan személy, aki a verseny során egy másik, azonos korosztályban és osztályban induló sportszervezetenél nevezett játékos, vagy edzői tisztséget tölt be. Ezt a versenybírók nem vizsgálják, az ezzel kapcsolatos bejelentések a Fegyelmi és Etikai Bizottság hatáskörébe tartoznak.
51. A küzdőtéren lévő bármely személy elleni büntetéseket az őket delegáló csapattal szemben kell alkalmazni. A csapat felelőssége, hogy területén illetéktelen személyek

ne tartózkodjanak. Amennyiben illetéktelen személyek tartózkodnak a küzdőtéren és felszólításra sem távoznak onnan, a versenybíróknak ezt jelezni kell és a színpadvezető versenybírónak kötelessége az illetéktelen személyek eltávolítása.

Bármely HUNESZ által kijelölt és engedélyezett személy, amely HUNESZ ügyben jár el (HUNESZ Elnökségi tagok, egyéb ellenőrök, műsorkészítő, riporter, fotós, kamerás, stb.), engedéllyel szabadon tartózkodhat a küzdőtéren. A játékosokat és edzőket tevékenységükben ezen személyek nem akadályozhatják. Minden ilyen személy HUNESZ engedélyt köteles magánál tartani, mellyel jogosultságát igazolni tudja, nyakba akasztható passz formájában. Amennyiben HUNESZ által delegált koordinátor segíti a helyszínen az élő TV/stream közvetítés levezénylését, a szervezők/részvevők kötelesek mindenben segíteni a munkáját, utasításait teljesíteni. Ezen személyek akadályozása FEB eljárást von maga után, mivel a sportág érdekét jelentős mértékben sérti.

**52.** A mérkőzésen résztvevő segítők listáját nem kell leadni.

### **A nézőteret a küzdőtérrel elválasztó határvonal között tartózkodók engedélyezése**

**53.** A nézőteret a küzdő térrel elválasztó határvonal és az oldal vonalaktól /alap vonalaktól számított minimum 1 méter távolság között jogosultak tartózkodni:

- a) a szervezők és a sajtó – a szervezők által meghatározott - munkatársai, jól megkülönböztethető egyenruhában, vagy láthatósági mellényben.
- b) a verseny produkciójáért, annak technikai megvalósításáért felelős szakemberek
- c) a mérkőzés fellépői (hostess, műsorvezető, fellépő vendég, stb.)

**54.** A mérkőzés során az 52. pontban felsorolt személyek a pályára nem léphetnek. Kivételt képez – televíziós közvetítés esetén - az az operatőr, aki a versenybíróktól a mérkőzés előtt felhatalmazást kapott, hogy az időkéresek alatt a pálya területén felvételt készítsen.

**55.** A 52. pontban felsorolt személyeket, azok fegyelmi vétsége esetén a rendező köteles eltávolítani a játéktérről.

### **A pályára lépő játékosok ellenőrzése**

**56.** A játékosok ellenőrzésére („face check”) a mérkőzés kijelölt kezdési időpontja előtt 15-30 perccel kerül sor. Az a játékos, aki a mérkőzés kijelölt kezdése előtt minimum 15 perccel nem tartózkodott a helyszínen és nem jelent meg a játékos-ellenőrzésen, a mérkőzés 1.körében nem léphet pályára, legközelebb a szünetben a versenybíróknál jelentkezhet ellenőrzésre, és ha az ellenőrzésen megfelelt, akkor a második körben pályára léphet. Amennyiben a pótellenőrzés lehetőségét a késő játékos elmulasztotta, akkor ezután már nem szerepelhet az adott mérkőzésen.

**57.** A játékos ellenőrzés során a versenybírók kötelesek ellenőrizni:

- a) A játékosok személyazonosságát - HUNESZ versenyeken a hivatalos, mérkőzés

rostere és **érvényes fényképes igazolvány** (személyi igazolvány, útleve, fényképes jogosítvány, diákigazolvány) alapján. Amennyiben a HUNESZ fényképes rostereket küld rendszeréből, az érvényes fényképes igazolvány felmutatása nem szükséges a facecheck során.

- b) A játékosok rosteren rögzített és valóságban viselt nickneve közötti esetleges eltérést. Esetleges eltérések esetén az ellenőrzést végző versenybírók kötelesek a valóságban viselt nicknevet a rosteren rögzíteni. Az eltérés szankciót nem von maga után.

Amennyiben a játékos dokumentumai bármilyen cselekmény következtében nem állnak rendelkezésre, a rendőrségről kikért, ezzel kapcsolatos, eredeti aláírással és bélyegzővel ellátott igazolás felmutatása mellett lehetséges pályára lépnie az adott mérkőzésen.

## **EGYÉB RENDELKEZÉSEK**

### **Versenybírók (adminok)**

58. A versenybírókat a HUNESZ versenyrendszerében megrendezésre kerülő, illetve igény szerint a felkészülési és barátságos mérkőzésekre a HUNESZ Verseny és Rendezvény Bizottsága delegálja.
- 58.1. A mérkőzésre beosztott versenybírók jogköre a mérkőzés tervezett kezdési időpontja előtt 2 órával kezdődik és a mérkőzés helyszínének elhagyásáig tart. Ebben az időszakban történt összes fegyelmi vétséget kötelesek a mérkőzés jegyzőkönyvében rögzíteni. A mérkőzés jegyzőkönyvébe történt bejegyzésekről a Verseny igazgatóságnak haladéktalanul értesíteni kell a Fegyelmi és Etikai Bizottságot és a Rendezvény és Versenybizottságot.
59. A versenybírók létszáma:
- a) Játékok és résztvevő csapatok számától függően, de legalább 1 fő.
60. Versenybíró csak olyan nem hivatalos bajnoki mérkőzésre, egyéb rendezvényre delegálható, amelyet előzetesen a Rendezvény és Verseny Bizottsághoz bejelentettek, és a Rendezvény és Versenybizottság azt engedélyezte.
61. A barátságos- és felkészülési mérkőzésekre versenybírókat legkésőbb a mérkőzést megelőző 48 órában szükséges igényelni.
62. A versenybírókat csak az az e-sportszervezet igényelheti, amelyiknek a HUNESZ felé lejárt tartozása nincs.
63. A versenybírói igény elbírálásakor a mérkőzéseket a felsorolás szerinti prioritás szerint kell figyelembe venni:
- a) HUNESZ rendezésű és HUNESZ társrendezésű versenysorozat mérkőzései,  
b) HUNESZ tagszervezet részvételével zajló, vagy HUNESZ szerződéses partnerek által rendezett versenyek mérkőzései,

- c) HUNESZ tagszervezet által rendezett barátságos, illetve felkészülési mérkőzések,
- d) Egyéb mérkőzések.

- 64. Az azonos prioritású mérkőzésekre beérkezett versenybíró-igényléseket a beérkezés sorrendjében kell teljesíteni.
- 65. A bajnoki szezonon kívüli időszakban két HUNESZ tagszervezet közötti barátságos, illetve felkészülési mérkőzésre lehetőség van a versenybírók csökkentett költségű igénylésére. Csökkentett versenybírói költségű igénylés esetén a rendezőnek csak a versenybírók utazási költségét kell megtérítenie. Egy sportszervezetnek egy évben csak egy igénye fogadható el. Az igényeket a beérkezések sorrendjében kell elbírálni.
- 66. Az az e-sportszervezet, amelynek lejárt, versenybírói költségtérítésből eredő számlája van, a számla kiegyenlítéséig nem igényelhet versenybíró-t.

#### **A mérkőzések adminisztrációja online mérkőzések esetében**

- 67. A hivatalos HUNESZ versenybírók jelenlétében lebonyolított mérkőzésekről minden esetben verseny platform- vagy egyéb adminisztráció készül.
- 68. A versenybírók kötelesek az eredményeket a mérkőzést követően az adott versenynél előzetesen meghatározott adminisztrációs platformokon rögzíteni.

#### **A mérkőzések adminisztrációja offline mérkőzések esetében**

- 69. A HUNESZ offline verseny részeként megrendezésre kerülő mérkőzés jegyzőkönyvét az II. számú mellékletben meghatározott formátumban kell elkészíteni.
- 70. A jegyzőkönyv elkészítése a mérkőzés színpadnál lévő vezető versenybírónak a kötelessége.
- 71. A mérkőzés jegyzőkönyvét mind a színpadnál tartózkodó vezető versenybíró, mind a résztvevő csapatok képviselője köteles aláírni a lefújást követő 15 percen belül, a versenybírók rendelkezésére kijelölt versenybírói területén (admin-pult, stb.). Ennek elmaradása esetén a jegyzőkönyvet az érintett csapat részéről elfogadottnak kell tekinteni, utólagos észrevétel megtételére már nincs mód. Ez esetben a színpadnál lévő vezető versenybíró regisztrálja a jegyzőkönyvben az aláírás helyénél, hogy az adott csapat részéről a megadott határidőig képviselő nem jelent meg, így az a szabályok értelmében a csapat részéről az eredmény elfogadottnak tekintendő.
- 72. A minden fél részéről aláírt jegyzőkönyvből a csapatok képviselőinek át kell adni 1-1, az eredetivel megegyező példányt.
- 73. A jegyzőkönyv eredeti példányát a versenybíró köteles 5 munkanapon belül eljuttatni a Szövetség titkárságára.

- 74.** Amennyiben a mérkőzésen kiállítás vagy súlyos szabályszegés történik, a versenybíró a Fegyelmi Szabályzat 6. pontja alapján a kiállított játékosal, e-sportszakemberrel szemben jogosult fegyelmi eljárást kezdeményezni. A kiállítás, illetve a fegyelmi eljárás kezdeményezésének tényét a versenybíró köteles a mérkőzés jegyzőkönyvében rögzíteni.
- 75.** Amennyiben a mérkőzésen kiállítás, vagy egyéb fegyelmi eljárás megindítását kiváltó esemény történt, a versenybíró köteles a jegyzőkönyvet 5 munkanapon belül elektronikus formátumban a Rendezvény és Versenybizottság és a Fegyelmi és Etikai Bizottság számára megküldeni e-mailben, a [info@hunesz.hu](mailto:info@hunesz.hu) címre.
- 76.** Amennyiben a jegyzőkönyvben valamely az e-sportszervezet képviselője bejegyzést tesz, úgy a bejegyzésre a Rendezvény és Versenybizottság 30 napon belül köteles érdemben, írásban reagálni.

### **Pontok és helyezések meghatározása**

- 77.** A HUNESZ versenyek tabelláján elfoglalt pozíció az adott csapat győztes mérkőzéseinek és a már lejátszott mérkőzéseinek hányadosa (győzelmi mutató) alapján, csökkenő sorrendben kerül megállapításra.
- 78.** Két, azonos győzelmi mutatóval rendelkező csapat/játékos esetén az alábbi összehasonlításokat kell sorrendben alkalmazni addig, amíg valamelyik alapján egyértelműen el nem dönthető a helyezés.

Ezen szabályzati ponttól eltérő összehasonlítás meghatározható a játékspecifikus szabályzatokban, amennyiben nem alkalmazhatóak az általános, itt meghatározott lépések.

- a)** Az egymás elleni mérkőzés(ek) szerzett – kapott pontjainak különbsége
  - b)** Az egymás elleni mérkőzés(ek) azonos összesített pontkülönbsége esetén, vagy egymás elleni mérkőzés hiányában, a tabellán jóváírt szerzett – kapott pontjainak összesített különbsége
  - c)** Azonos összesített pontkülönbség esetén, a tabellán jóváírt és figyelembe vett több szerzett pont
  - d)** A végső döntést rendkívüli mérkőzések lejátszásával kell eldönteni. A szervezők 3 időpontot határoznak meg amelyből a felek választhatnak. Amennyiben az egyik fél nem tudja lejátszani a mérkőzést úgy a másik fél szerzi meg a jobb helyezést.
- 79.** Kettőnél több, azonos győzelmi mutatóval álló csapat/játékos esetén az alábbi összehasonlításokat kell sorrendben alkalmazni addig, amíg valamelyik alapján egyértelműen nem különül el egy csapat. Ezt követően csak a maradék csapatokra kell folytatni az összehasonlítást.

Ezen szabályzati ponttól eltérő összehasonlítás meghatározható a játékspecifikus szabályzatokban, amennyiben nem alkalmazhatóak az általános, itt meghatározott lépések.

- a) Az érintett csapatok egymás közötti eredményei alapján számolt győzelmi mutató (mini tabella)
- b) Az egymás közötti mérkőzések alapján számolt azonos győzelmi mutató esetén, az egymás közötti mérkőzéseken elért (mini tabella), a tabellán jóváírt, szerzett-kapott pontok különbsége
- c) Azonos mini-tabellán jóváírt pontkülönbség esetén a teljes alapszakaszban elért, a tabellán jóváírt, szerzett – kapott pontok különbsége
- d) Az egymás közötti mérkőzések alapján számolt azonos pontkülönbség, vagy az egymás elleni mérkőzések hiánya esetén a teljes tabellán jóváírt és figyelembe vett szerzett - kapott pontok különbsége
- e) A teljes tabellát tekintve azonos szerzett pont esetén az egymás közötti mérkőzéseken elért (mini tabella), és a tabellán jóváírt több szerzett pont
- f) Amennyiben a)–e) pont szerint nem eldönthető, úgy azonnali mérkőzéssel döntődnek el a helyezések. A szervezők ekkor 3 időpontot határoznak meg a mérkőzés(ek) lejátszására, amiből a csapatok választhatnak. Amennyiben az egyik fél nem tudja lejátszani a mérkőzést, úgy a másik fél szerzi meg a jobb helyezést.

**80.** Több csoportos alapszakasz lebonyolítása során csoportonként külön-külön tabellát kell felállítani.

**81.** Több csoportos alapszakasz lebonyolítása esetén a bajnokság végső sorrendjét közös tabella elkészítésével a Rendezvény és Versenybizottság állapítja meg. A közös tabella elkészítésének szabályai:

- a) A közös tabella élén a rájátszásba jutott csapatok szerepelnek a rájátszásból való kiesésük szerinti fordított sorrendben. A rájátszás azonos körében kieső csapatok közül az szerepel előrébb, akinek utolsó ellenfele előrébb végzett. Az elődöntőben vesztes csapatok mindegyike a bajnokság hivatalos harmadik helyezettje.
- b) A rájátszásba nem kerülő csapatok az alapszakaszban elért eredményeik alapján kerülnek besorolásra.

### **A pénzfeldobás szabályai**

**82.** A pénz feldobásról jegyzőkönyvet kell készíteni, melyet csatolni kell a bajnokság hivatalos irataihoz.

**83.** A pénzfeldobás csak az HUNESZ hivatalos helyiségében, nyilvánosan végezhető el, minimálisan az Szövetség Elnöke, vagy annak megbízottja, a két érintett e-sportszervezet képviselője, a jegyzőkönyv vezetője, valamint két, független tanú jelenlétében.

**84.** A pénz feldobáshoz az HUNESZ három különböző, egymástól eltérő elő-, és hátlapú érmét biztosít.

**85.** Annak az e-sportszervezetnek van joga kiválasztani az érmét, amely hivatalosan

bejegyzett neve szerint a magyar ábécében előrébb foglal helyet.

86. Az érmét nem választó e-sportszervezet a kiválasztott érme egyik oldalát jelöli meg, mint az ő választása. Az érme ellenkező oldala a másik e-sportszervezet választása.
87. A választás joga nem átruházható.
88. Miután a választások megtörténtek, azokat módosítására nincs lehetőség.
89. A HUNESZ Elnöke, vagy annak megbízottja ellenőrzi az érme sértetlenségét, majd elvégzi a pénzfeldobást.
90. Az érmét a dobás után hagyni kell, hogy a földre essen és saját magától, külső ráhatás nélkül nyugalmi állapotba kerüljön.
91. Amennyiben az érme nem valamelyik lapjával a föld felé került nyugalmi állapotba, vagy külső tényezők miatt a pénzfeldobás eredménye nem megállapítható, esetleg egyértelmű bizonyíték merül fel a dobás során az érme esésének, nyugalmi állapotba való kerülésének befolyásolására, úgy a pénzfeldobás teljes folyamatát meg kell ismételni, a maradék érmék felhasználásával.
92. A pénzfeldobást az az e-sportszervezet nyeri, aki a választás alkalmával az érme azon oldalát jelölte meg, amely az érme nyugalmi állapotában felfelé néz.

#### **Antidopping rendelkezések\***

93. A dopping ellentétes a sport erkölcsével, a fair play szellemével, a sport kulturális értékeivel és funkcióival, valamint sérti az HUNESZ és az IeSF szabályait. A dopping tilos, annak használata maga után vonja az HUNESZ által meghatározott, és elfogadott szankciókat és fegyelmi intézkedéseket.
94. A HUNESZ magára nézve kötelezőnek tekinti a WADA által kiadott "Tiltott szerek és módszerek" listáját.
95. Az HUNESZ tagszervezetei és a Magyarországon rendezett e-sport mérkőzéseken részt vevő e-sportszervezetek, játékosok és e-sportszakemberek számára a Magyar Köztársaság Kormányának 42/2011, 43/2011 számú rendeletei, illetve a HUNESZ Dopping szabályzatában meghatározottak az irányadók. A Doppingszabályzat elérhető a HUNESZ hivatalos oldalán.
96. A doppingvétségen ért sportolóval szemben a HUNADO szervezeti keretei között működő doppingbizottság jár el.
97. A hivatalos doppinglista az alábbi címen érhető el: [www.antidopping.hu](http://www.antidopping.hu)

#### **Biztonsági rendszabályok\***

98. Minden rendezvény szervezője felelős azért, hogy az általa rendezett mérkőzéseken a szurkolók, nézők részéről sportágban elfogadott módon történjen a szurkolás.

\* 2022-es évadban bevezetés alatt

Amennyiben néző(k) a mérkőzés folyamán a pályán tartózkodókat – ideértve a játékosokat, edzőket és a versenybírókat- szóban vagy tettek útján becsmérlik, úgy a rendező köteles e nézőket a sportszerűtlen magatartás abbahagyására felszólítani. Súlyosabb esetben a rendbontókat el lehet távolítani. Amennyiben a rendező felszólítása ellenére sem szűnik meg a sportszerűtlen magatartás, a mérkőzést vezető referee köteles a játékot megállítani, és a rendezővel megismételtetni a felszólítást. Amennyiben a megismételt felszólítását követően tovább folytatódik a sportszerűtlen szurkolói magatartás, a versenybíró jogosult a mérkőzés lefújására. A súlyos szurkolói sportszerűtlenség miatt lefújott mérkőzés végeredményét a körülmények figyelembevételével a Rendezvény és Versenybizottság határozza meg. A versenybíró köteles a mérkőzés rendezőjével szemben eljárást kezdeményezni a Fegyelmi Bizottságnál.

99. Az offline mérkőzésekkel kapcsolatos biztonsági rendszabályokat a HUNESZ egyedi szabályzatban szabályozza.
100. Minden, HUNESZ verseny részeként, vagy a HUNESZ jóváhagyásával megrendezett mérkőzés fegyelmi ügyeit első fokon a HUNESZ Fegyelmi és Etikai Bizottsága tárgyalja.

### **Szponzori megjelenés, média**

101. A Rendezvény és Versenybizottság jogosult a HUNESZ verseny részeként lebonyolított mérkőzések tekintetében szponzori megjelenés biztosítására kötelezni a résztvevő sportszervezeteket. A megjelenés feltételeit, paramétereit a versenykiírásban kell rögzíteni.
102. A HUNESZ versenyek részeként lebonyolított mérkőzéseken a televíziós és stream közvetítési és az azokkal kapcsolatos értékesítési jogokat a HUNESZ Elnöksége gyakorolja. Minden közvetítés csak az Elnökség írásos engedélyével történhet.
103. történhet. Az Elnökség az engedélyt nem tagadhatja meg, azért ellenszolgáltatást nem kérhet, ha az adott mérkőzésre a rendezőn kívül más közvetítési szándékát nem jelezte. Nem számít közvetítésnek a nyilvános fórumokon, a csapatok oldalain történő folyamatos, kizárólag írásban történő tudósítás, helyzetjelentés.
104. Minden csapat köteles a mérkőzés után telefonon, vagy online formában a HUNESZ együttműködő újságírójával együttműködni, kérdéseire válaszokat adni.

### **Nevezés a HUNESZ versenyek mérkőzéseire**

105. Minden HUNESZ verseny részeként megrendezésre kerülő mérkőzés, vagy egyéb HUNESZ által felügyelt e-sportesemény kapcsán, a pályára lépő felállás lezárása a mérkőzés az RVB és versenybírók által megállapított formában és időben történik meg.
106. A HUNESZ felnőtt bajnokságaiban szereplő csapatok külföldi állampolgársággal rendelkező játékosainak szerepeltetésével kapcsolatos szabályozás:



- 106.1.** Csak olyan játékosok szerepelhetnek a versenyeken, akik nem Korlátozott országban tartózkodnak.
- 106.2.** Korlátozott országnak a Földrajzi Európán kívüli országokat tekintjük.
- 106.3.** A kettős állampolgárok korlátozott kategóriába esnek, amennyiben egyik állampolgárságuk korlátozott országbeli. Ez alól a magyar állampolgársággal is rendelkezők kivételt jelentenek, ők magyarnak számítanak a besorolásban.

Mellékletek:

[I. számú Nevezési lap](#)

II.számú Jegyzőkönyv minta