



A

Magyar E-sport Szövetség

Fegyelmi Szabályzata

Érvényes: 2021. március 9-től

Elfogadva a HUNESZ Elnökségének **2021.(év) E003 /1.** számú határozatával

A Magyar E-sport Szövetség jelen szabályzattal kívánja szabályozni a magyarországi e-sport tevékenység fegyelmi kérdéseit. A Magyar E-sport Szövetség a szabályzat megalkotásakor figyelemmel volt a sportról szóló 2004. évi I. törvény (a továbbiakban: „Stv.”) és a sportfegyelmi felelősségről szóló 39/2004. (III. 12.) Korm. rendelet rendelkezéseire, valamint a Magyar E-sport Etikai Kódex ajánlásaira.

1. A Szabályzat hatálya

1.1. A Szabályzat hatálya kiterjed:

- a) a Magyar E-sport Szövetség (a továbbiakban: „HUNESZ”) által szervezett versenyrendszerekben megtalálható versenyekre,
- b) a HUNESZ által engedélyezett versenyekre.

1.2. A Szabályzat hatálya kiterjed az 1.1. pontban felsorolt versenyrendszerekben részt vevő:

- a) e-sportolóra;
- b) e-sportszervezetekre,
- c) e-sportszakemberekre,
- d) adott verseny szervezésében és lebonyolításban részt vevő személyekre, így különösen a versenybírókra (verseny adminokra), technikai versenybírókra (technikai admin), rendezőkre, kommentátorokra, segítő személyzetre.

1.3. A Szabályzat hatálya kiterjed továbbá:

- e) a HUNESZ tag szervezetére,
- f) a HUNESZ bizottságainak, egyéb testületeinek tagjára, tisztség viselőjére, kivéve a Választott Döntőbizottság tagjait.

1.4. A fegyelmi vétséget az elkövetéskor hatályban lévő fegyelmi szabályzat szerint kell elbírálni, kivéve, ha az elbíráláskor hatályban lévő fegyelmi szabályzat szerint, az adott magatartás már nem minősül fegyelmi vétségnek, vagy enyhébb fegyelmi büntetés alkalmazható azzal kapcsolatban, ugyanis ezekben az esetekben az elbíráláskor hatályos fegyelmi szabályzat alkalmazandó

2. Értelmező rendelkezések

2.1. Jelen szabályzat alkalmazásában:

- a) e-sportszakember: az edző, a szakvezető, csapatvezető, egy adott csapat segítője;

- b) a HUNESZ által engedélyezett verseny: a HUNESZ versenynaptárában feltüntetett versenyek

3. Fegyelmi vétség

3.1. Fegyelmi vétséget követ el az, aki:

- c) az adott e-sportág versenyszabályzatában, a HUNESZ egyéb szabályzataiban, valamint a versenykiírásban foglaltakat a verseny során (ideértve a felkészülési és selejtezős mérkőzéseket is) megszegi;
- d) a HUNESZ Alapszabályban, valamint a HUNESZ Közgyűlés (a továbbiakban: „Közgyűlés”) és a HUNESZ Elnökség (a továbbiakban: „Elnökség”) döntéseiben előírtakat vétkeesen megszegi;
- e) bűncselekmény elkövetésével, jogtalan előnyök szerzésére törekvéssel vagy egyébként méltatlan magatartással a sportág, illetve a HUNESZ céljainak elérését jelentősen veszélyezteti;
- f) a doppingellenes szabályokat megsérti;
- g) a verseny, mérkőzés eredményét tiltott eszközökkel, módszerekkel befolyásolja;
- h) fogadási csalást követ el, vagy azt megkísérli;
- i) a verseny, mérkőzés biztonságos megrendezését veszélyezteti,
- j) a nézők viselkedését a sportrendezvény rendjének fenntartása szempontjából hátrányosan befolyásoló viselkedést tanúsít,
- k) sportszerűtlen, vagy obszcén magatartást tanúsít;
- l) nagy nyilvánosság előtt más e-sportoló, vagy e-sportszakember emberi méltóságát sérti.

3.2. Az e-sportszervezetek és az e-sportszakemberek felelősek az irányításuk alá tartozó e-sportoló és e-sportszakember magatartásáért. Ha a fegyelmi vétséget e-sportszakember követi el, az e-sportszervezet ellen is fegyelmi eljárás indítható, amennyiben a fegyelmi vétséget megvalósító viselkedés az egész csapatra, illetve az e-sportszervezet e-sportolóira rendszeresen visszatérően jellemző, az e-sportszervezet ellen is fegyelmi eljárás indítható. HUNESZ jogosult ellenőr útján ellenőrizni a mérkőzéseket, aki az az általa észlelt, fegyelmi vétség gyanúját megalapozó magatartásokat jelenteni köteles, mely jelentés alapját képezheti az ezt követő fegyelmi eljárásoknak.

3.3. Az e-sportszervezet felelősséggel tartozik az általa rendezett esemény rendjéért. Emellett beazonosíthatóan saját szurkolói által elkövetett kirívó sportszerűtlenségekért (beleértve, de nem

kizárólagosan a gyűlöletkeltő és/vagy rasszista kifejezések használatát, ilyen tartalmú jelszót, jelmondatot hordozó kiírás kihelyezését, felmutatását, bármilyen egyéb gyűlöletkeltő és/vagy másokban megbotránkozást, félelmet keltő, vagy obszcén, vállalhatatlan stílusú viselkedést is) akkor is felelősséggel tartozik, ha az eseményt nem ő rendezi.

4. Fegyelmi büntetések

4.1. A kiszabható fegyelmi büntetés a fegyelmi vétséget elkövető személlyel szemben:

- a) szóbeli figyelmeztetés;
- b) büntetőpont kiszabása az 1. melléklet szerint;
- c) írásbeli megrovás;
- d) a HUNESZ által adott kedvezmények, juttatások legfeljebb egy év időtartamra történő megvonása (csökkentése);
- e) pénzbüntetés;
- f) a HUNESZ versenyrendszerében szervezett, vagy versenynaptárában egyébként szereplő versenyen, és a HUNESZ által szervezett edzésen, edzőtáborban, rendezvényen való részvételtől történő - akár végleges időtartamú – eltiltás;
- g) sportszakmai tevékenységtől - akár végleges időtartamú – eltiltás;
- h) a mérkőzés eredményének megsemmisítése, bajnoki pontok levonása;
- i) büntetőpontok megállapítása.

4.2. A kiszabható fegyelmi büntetés az e-sportszervezettel szemben:

- a) szóbeli figyelmeztetés;
- b) írásbeli megrovás;
- c) 500 000 Ft-ig terjedő pénzbüntetés;
- d) a HUNESZ által adott kedvezmények, juttatások legfeljebb egy év időtartamra történő megvonása (csökkentése);
- e) nemzetközi e-sport rendezvényen történő részvételtől eltiltás, legfeljebb kétévi időtartamra,
- f) e-sportoló igazolásához (átigazolásához) való jog megvonása, legfeljebb kétévi időtartamra,
- g) a versenyrendszer alacsonyabb osztályába sorolás, abban az esetben, ha az adott versenyrendszerben (hivatásos, vegyes, amatőr) van alacsonyabb osztály;
- h) meghatározott számú versenyből vagy a - hivatásos, vegyes vagy amatőr - versenyrendszerből, bajnokság egészéből történő - akár végleges időtartamú – kizárás;
- i) az e-sport szövetségből kizárás legfeljebb egy évre;

j) az e-sport szövetségi eljárás költségeinek viselésére kötelezés.

4.3. A 4.1. pont d.) – h.) pont és 4.2. e.) – i.) pont szerinti fegyelmi büntetés nem alkalmazható a 3.1. pont j.) – l.) pont szerinti fegyelmi vétség esetén.

4.4. A Fegyelmi és Etikai Bizottság az utólagos bejelentések alapján köteles megvizsgálni a szándékos szabályszegés kísérleteit a rendelkezésre álló felvételek, dokumentumok alapján, függetlenül attól, hogy a versenybírók szankcionálták-e azt.

4.5. A kiszabott büntetést a versenyzőnek a nevezési listán megjelölt korcsoportban kell letöltenie, de a HUNESZ versenyrendszerében szervezett, vagy a HUNESZ versenynaptárában egyébként szereplő egyéb versenyen, és az a HUNESZ által szervezett edzésen, edzőtáborban való részvétele más korcsoportban sem engedélyezett.

4.6. A pénzbüntetés mértéke a hivatásos e-sport tevékenységből, illetve a sportszakember szakmai tevékenységből származó éves nettó átlagjövedelmének tizenkét havi összegét nem haladhatja meg.

4.7. Amatőr sportolóra, vagy ingyenes megbízási szerződés alapján tevékenykedő sportszakemberre pénzbüntetés nem szabható ki.

4.8. A fegyelmi büntetések együttesen is kiszabhatóak. A fegyelmi büntetésről a Fegyelmi és Etikai Bizottság az ügy összes körülményének figyelembevételével, az eset összes enyhítő és súlyosító körülményét figyelembe véve határoz.

4.9. A 4.1. b) pont szerinti fegyelmi büntetést a versenybíró is jogosult kiszabni a szabályszegés észlelését követő 72 órán belül, amennyiben a büntetés megalapozó szabályszegést a verseny szervezése, vagy a verseny lebonyolítása közben tapasztalja. A büntetés kiszabásáról elektronikus úton legkésőbb 3 munkanapon belül köteles az érintettet tájékoztatni.

4.10. A versenybíró jogosult az adott e-sport játék szabályainak megfelelő játéktechnikai szankciókat alkalmazni, ezek azonban nem minősülnek fegyelmi büntetésnek. A versenybíró jogosult a játéktechnikai büntetés mellett a 4.9. pont szerinti eszközökkel is élni. A játéktechnikai szankció olyan szankció lehet, amelynek hatása csak az adott mérkőzésre lehet és alkalmazását a játék szabályrendszere megengedi.

5. A büntetés kiszabás elvei

A fegyelmi büntetést úgy kell kiszabni, hogy igazodjon a fegyelmi vétség tárgyi súlyához, az elkövető vétkekességének fokához, az elkövető személyéhez és személyes körülményeihez továbbá az enyhítő és súlyosbító körülményekhez.

6. Szövetségi ellenőr, illetve a fegyelmi eljárás kezdeményezése

6.1. A HUNESZ a versenyekre egy vagy több szövetségi ellenőrt küldhet, akik hivatalból – függetlenül attól, hogy a versenybíró alkalmazott-e fegyelmi büntetést vagy sem – kezdeményezheti a rendezvényt követő öt napon belül fegyelmi eljárás megindítását. A szövetségi ellenőr játékvezetést érintő döntéseit a versenybírói testülettel közli.

7. Kiállítás esetén követendő eljárás

7.1. Ha a versenybíró a versenyzővel, illetve az e-sportszakemberrel szemben mérkőzés közbeni kizárást (kiállítást) alkalmaz, úgy a versenyzővel, illetve az e-sportszakemberrel szemben a HUNESZ azonos versenyrendszerében szervezett soron következő legalább egy mérkőzésről való eltiltás fegyelmi büntetésként kötelezően alkalmazandó.

7.2. Ha a versenybíró a versenyzővel, illetve az e-sportszakemberrel szemben mérkőzés közbeni kizárást (kiállítást) alkalmaz, és a mérkőzés jegyzőkönyvében fegyelmi eljárást kezdeményez, a versenyző, illetve az e-sportszakember a fegyelmi döntés meghozataláig a HUNESZ azonos versenyrendszerében szervezett mérkőzésre nem nevezhető.

8. Ki nem állás, levonulás, Technikai, rendezési hibák

8.1. Ha egy csapat a versenynaptárban rögzített versenyen, mérkőzésen nem jelenik meg, és előzetesen a versenyszabályzatban, illetve a versenykiírásban leírtak szerint nem kért és kapott halasztást a Versenybizottságtól és az ellenféltől, vagy a versenybíró döntése ellenére nem áll ki, illetőleg a megkezdett mérkőzésen levonul, és a versenybírói figyelmeztetés ellenére a mérkőzést folytatni nem hajlandó, a versenybíró köteles az e-sportszervezettel szemben fegyelmi eljárást kezdeményezni.

8.2. Amennyiben az eset alapszakaszi mérkőzést érint, alapesetben a Fegyelmi büntetés a versenysorozatból való azonnali kizárás és minden az adott alapszakaszban elért korábbi eredmény törlése, melyek az ellenfelek javára 1:0 arányú győzelemként kerülnek a tabellán jóváírásra. Ettől kizárólag rendkívül indokolt esetben térhet el a Fegyelmi és Etikai Bizottság.

8.3. Amennyiben az eset rájátszás mérkőzést érint, az alapszakaszi eredmények nem változnak. A rájátszásban a visszalépő csapat utáni pozíciókat a tabellán elért helyezések alapján

úgy kell megállapítani, hogy a visszalépő helyére fellépnek a tabellán következő csapatok. Több csoportban zajló lebonyolítás esetén, a csoportban a visszalépő után következő csapat foglalhatja el a rájátszás helyet.

8.4. A versenyszezon és az e-sport versenyek technikai szempontból online és offline szakaszból állnak.

8.5. Ha az e-sportszervezetnek az offline szakasz megtartása érdekében biztosított helyszíne a versenyszezon megkezdése előtt fel nem róható okokból nem felel meg a versenyszabályoknak, illetve a Versenybizottság által megállapított minimumfeltételeknek, vagy a versenyévad alatt fel nem róható okokból a minimumfeltételek teljesíthetetlené válnak, a Versenybizottság, vagy a versenybírói Bizottság javaslatára az Elnökség a helyszínt a versenyszabályokban, illetve a Versenybizottság által megállapított minimumfeltételek teljesítéséig fegyelmi eljárás mellőzésével kizárja a szövetségi rendezvények, versenyek megrendezéséből.

8.6. Ha a technikai hiba, továbbá a rendezői hiányosság az e-sportszervezetnek felróható, a Versenybizottság, a versenybíró Bizottság, vagy a szövetségi ellenőr javaslatára az e-sportszervezettel szemben fegyelmi eljárást kell lefolytatni.

8.7. Fegyelmi eljárást kell lefolytatni továbbá az offline szakaszban megvalósított súlyos rendzavarás esetén is, arra való tekintet nélkül, hogy a versenybíró a mérkőzést félbeszakította-e, illetve a nézőtér kiürítését elrendelte-e.

9. Fegyelmi és Etikai Bizottság

9.1. A HUNESZ Elnöksége hat tagú Fegyelmi és Etikai Bizottságot választ egy évre. A Fegyelmi és Etikai Bizottság elnökét a HUNESZ Elnöksége jelöli ki. A Fegyelmi és Etikai Bizottság elnöke és tagjai újraválaszthatók.

9.2. Az első fokú fegyelmi eljárás lefolytatására a Fegyelmi és Etikai Bizottság jogosult.

9.3. A másodfokú fegyelmi eljárás lefolytatására a HUNESZ Elnöksége jogosult.

9.4. A Fegyelmi és Etikai Bizottság háromtagú tanácsban (a továbbiakban: „fegyelmi tanács”) jár el, az eljáró fegyelmi tanács tagjait a Fegyelmi és Etikai Bizottság elnöke jelöli ki.

9.5. A Fegyelmi és Etikai Bizottság eljárásában és döntéshozatalában elnökként, tagként nem vehet részt, illetve jegyzőkönyvezetőként nem működhet közre:

a) az eljárás alá vont személy, valamint a sértett, illetve, aki vagy akinek a hozzátartozója az eljárás alá vont e-sportszervezettel szerződéses kapcsolatban áll.

b) versenyző, e-sportszakember hozzátartozója;

c) aki az eljárás alávonttal perben, haragban áll

d) aki az eljárás során tanúként vagy szakértőként vesz részt;

e) a másodfokú eljárásban, aki az első fokú eljárásban a fegyelmi tanács tagja volt.

9.6. Az elnök, a tag, illetve a jegyzőkönyvvezető az összeférhetetlenséget köteles a Fegyelmi és Etikai Bizottságnak bejelenteni, és tevékenységét az eljárásban egyidejűleg megszüntetni. Az elnök, a tag, illetve a jegyzőkönyvvezető összeférhetetlenségét az eljárás alá vont is - az annak alapjául szolgáló tényről való tudomásszerzést követően haladéktalanul - bejelentheti. A bejelentés elmulasztásáért, vagy a késedelmes bejelentésért fegyelmi felelősséggel tartozik. Összeférhetetlenség megállapítása esetén a Fegyelmi és Etikai Bizottság az elnököt, a tagot, illetve a jegyzőkönyvvezetőt az eljárásból kizárja, és az eljárást az elnök, a tag, illetve a jegyzőkönyvvezető tevékenységével érintett részében megismétli.

A Fegyelmi és Etikai Bizottság Elnökének az eljárásból való kizárásának ügyében a HUNESZ Elnöksége határoz.

9.7. Az összeférhetetlenséggel kapcsolatos eljárások időtartama nem számít bele a jelen szabályzat 13.6. pontjában meghatározott határidő, ezen időtartam alatt az eljárás szünetel.

10. Fegyelmi eljárás

10.1. A fegyelmi eljárás az e-sportszervezettel, illetve az e-sportolóval és az e-sportszakemberrel szemben együttes eljárásban is lefolytatható, ha az együttes elbírálás az eljárás tárgyára vagy az eljárásban részt vevő személyekre tekintettel, illetve egyéb okból célszerű, az e-sportszervezetet azonban az egyéni fegyelmi eljárás alá vont személy a fegyelmi tárgyaláson nem képviselheti.

10.2. Ha a fegyelmi eljárás megindítása előtt, vagy a fegyelmi eljárás alatt a fegyelmi eljárás alá vonandó személy, illetve a fegyelmi eljárás megindulása után esetleg már eljárás alá vont személy igazolása, illetve az e-sportszakember munkaviszonya, szerződéses és más viszonya az e-sportszervezettel megszűnik, a Fegyelmi és Etikai Bizottság a fegyelmi eljárást megszünteti, és a HUNESZ illetékes szerve mindezt nyilvántartásba veszi és amennyiben a fegyelmi eljárás alá vonandó személy, illetve a fegyelmi eljárás megindulása után esetleg már eljárás alá vont személy az elévülési időn belül újra jogviszonyba kerül a HUNESZ illetékességébe tartozó

sportszervezettel, akkor a Fegyelmi és Etikai Bizottság Elnökének a fegyelmi eljárást el kell rendelnie az ügyben, és azt le kell jelen szabályzat szerint folytatni.

11.A fegyelmi eljárás kezdeményezése, elévülés

11.1. A fegyelmi eljárást a Versenybizottság, a versenybírói Bizottság, a HUNESZ Főtitkára, a HUNESZ Elnökségi tagjai, valamint a szövetségi ellenőr írásban kezdeményezheti a Fegyelmi és Etikai Bizottság elnökénél.

12. A fegyelmi eljárás megindítása

12.1. Kötelezettségszegés alapos gyanúja esetén a Fegyelmi és Etikai Bizottság elnöke fegyelmi eljárást indít hivatalból.

12.2. Nem indítható fegyelmi eljárás, ha a fegyelmi vétség elkövetése óta három év eltelt, kivéve a doppingvétség esetén, ahol a kötelezettségszegés elkövetésétől számított nyolc év eltelte után nem lehet eljárást elrendelni.

12.3. A Fegyelmi és Etikai Bizottság Elnöke az eljárás kezdeményezésének a Fegyelmi és Etikai Bizottsághoz történő érkezésétől számított nyolc napon belül köteles megvizsgálni, hogy az ügyben a fegyelmi eljárást el kell-e rendelnie, az ügy tárgyalás tartása nélkül elbírálni-e, vagy az ügyben tárgyalás tartása indokolt.

A Fegyelmi és Etikai Bizottság elnöke, azon ügyekben, amelyekben tárgyalás tartása indokolt, az eljárás kezdeményezésének a Fegyelmi és Etikai Bizottsághoz történő érkezésétől számított nyolc napon belül írásban értesíti az eljárás alá vont személyt, illetve e-sportszervezetet az fegyelmi eljárás megindításáról. Ez történhet levélben és elektronikus úton is (utóbbi esetben a sportszervezet HUNESZ-nál megadott kapcsolati email címe használandó, az e-sportszervezet felelőssége az eljárás alá vont személy elektronikus levelezési címének megküldése a FEB felé, vagy annak hiányának jelzése és aktuális posta címének megadása). Az elektronikus úton küldött levelek megérkezését a címzettek kötelesek válaszlevélben visszaigazolni. Az értesítésben meg kell jelölni:

- a) az fegyelmi eljárás tárgyát és megindításának jogalapját;
- b) az fegyelmi eljárás alapjául szolgáló cselekményt;
- c) az eljárás alá vont meghallgatásának, illetve a tárgyalás helyét és időpontját.

12.4. Az értesítéshez egyidejűleg csatolni kell a fegyelmi eljárás elrendelésének alapjául szolgáló, az eljárás során bizonyítékként felhasználható iratok másolatát is.

12.5. A tárgyalást úgy kell kitűzni, hogy arról a felek az értesítést a tárgyalás előtt legalább három munkanappal korábban megkapják.

12.6. Ha a fegyelmi eljárás alá vont személy kiskorú, az eljárás megindításáról törvényes képviselőjét kell értesíteni, aki köteles részt venni az e-sport fegyelmi eljárásban. Amennyiben a törvényes képviselő ennek nem tesz eleget, a kiskorú képviseletét az ágazatban működő munkavállalói, illetve szakmai érdek-képviseleti szerv köteles ellátni.

12.7. A fegyelmi tárgyalást legkésőbb az eljárás megindításáról szóló értesítés kézhezvételétől számított tizenöt napon belül meg kell tartani. Ha valamelyik fél vagy jogi képviselője a tárgyaláson nem jelenik meg, tárgyalást tartani és az ügyet érdemben elbírálni csak akkor lehet, ha az eljárás alá vontat vagy jogi képviselőjét szabályszerűen értesítették. Az értesítés akkor szabályszerű, ha az értesítésnek a 12.3. pont szerinti tartalmi elemeit, valamint az értesítéssel kapcsolatos határidőket a fegyelmi tanács megtartotta és ezt az eljárás irataiból igazolni tudja.

Az eljárás lefolytatható akkor is, ha az eljárás alá vont vagy jogi képviselője írásban bejelentette, hogy a tárgyaláson nem kíván részt venni. Az eljárás alá vont vagy jogi képviselője a tárgyalásról szóló értesítés kézhezvétele és a tárgyalás napját megelőző nap közötti időtartamban írásban jelezheti a Fegyelmi és Etikai Bizottság elnöke felé, hogy a tárgyaláson önhibáján kívüli okból nem tud részt venni. Ebben az esetben a Fegyelmi és Etikai Bizottság elnöke új tárgyalást tűz ki.

13.A fegyelmi tárgyalás

13.1. A fegyelmi tárgyalást az eljáró fegyelmi tanács elnöke vezeti. A fegyelmi tárgyalás nyilvános, de a tanács kivételes esetben (pl.: fiatalkorúak személyiségi jogainak védelme) zárt tárgyalást is elrendelhet. A Fegyelmi és Etikai Bizottság elnöke a tárgyalás megnyitását követően ismerteti az eljárásalávonntal az eljárás megindításához vezető tényállást, a kötelezettségszegés elkövetésével kapcsolatos megállapításokat és azok bizonyítékait. Az eljárás alá vont az ügy iratait megtekintheti, az elhangzottakra észrevételt tehet, és további bizonyítást javasolhat.

13.2. A tárgyaláson a tényállás tisztázása érdekében bizonyítást lehet lefolytatni, amely során a Fegyelmi és Etikai Bizottság tanút, szakértőt hallgathat meg, valamint tárgyi bizonyítékként iratokat, fénykép-, hang- és filmfelvételt szerezhethet be, továbbá szemlét tarthat. A bizonyítási

eljárás lefolytatása során módot kell adni a fegyelmi eljárás alá vont számára, hogy az nyilatkozatot, észrevételt tegyen, a meghallgatott tanúkhöz, szakértőkhöz kérdést intézhessen.

13.3. A tárgyalásról és az egyes eljárási cselekményekről jegyzőkönyvet kell felvenni. A jegyzőkönyvet az ügy irataival együtt kell kezelni.

13.4. Az eljárás alá vont az eljárás során meghatalmazás alapján képviselőt vehet igénybe, aki a HUNESZ-al semmilyen jogviszonyban nem állhat. A meghatalmazást írásba kell foglalni. A képviselő köteles írásbeli meghatalmazásának eredeti példányát vagy annak hitelesített másolatát a Fegyelmi Tanácsnak legkésőbb a tárgyalás megkezdésekor bemutatni. A meghatalmazás visszavonására, felmondására és ezek bejelentésére a meghatalmazásra vonatkozó rendelkezéseket megfelelően alkalmazni kell. (Az eljárás alá vont kérelmére az eljárás során az ágazatban működő munkavállalói, illetve szakmai érdek-képviselői szerv részvételét, illetve képviselői jogának gyakorlását lehetővé kell tenni.)

13.5. Ha az eljárás alá vont meghallgatására tartós akadályoztatása miatt az eljárás időtartama alatt nem kerülhet sor, az eljárás megindításához vezető tényállást, a kötelezettségszegés elkövetésével kapcsolatos megállapításokat és azok bizonyítékait vele írásban kell közölni, és fel kell szólítani, hogy védekezését a kézhezvételtől számított nyolc napos határidőn belül terjessze elő.

13.6. Az első fokú eljárást a megindításától számított legfeljebb harminc napon belül határozathozattal be kell fejezni. Az ügy bonyolultsága esetén a Fegyelmi és Etikai Bizottság elnöke az eljárást egy alkalommal tizenöt nappal meghosszabbíthatja. Ha az ügy a tárgyaláson nem volt tisztázható, a tárgyalást követő nyolc napon belül újabb tárgyalást kell tartani.

14. Fegyelmi határozat, az eljárás felfüggesztése, megszüntetés

14.1. A Fegyelmi és Etikai Bizottság egyszerű szótöbbséggel hozott határozatában

- a) a kötelezettségszegést megállapítja és büntetést szab ki, vagy
- b) megállapítja, hogy az eljárás alá vont a kötelezettségszegést nem követte el, illetve a fegyelmi vétség elkövetése nem bizonyítható, vagy
- c) az eljárást megszünteti.

14.2. A Fegyelmi és Etikai Bizottság elnökének javaslatára a Fegyelmi és Etikai Bizottság az eljárást felfüggesztheti:

a) legfeljebb az akadály megszűnéséig, ha az eljárás alá vont önhibáján kívül védekezését a 13.5. pontban meghatározottak szerint nem tudja előterjeszteni, illetve

b) legfeljebb a büntető- vagy szabálysértési eljárás jogerős befejezéséig, ha a kötelezettségzegés miatt büntető vagy szabálysértési eljárás indult, feltéve, hogy a jogerős határozat nélkül a tényállás nem tisztázható.

A felfüggesztés időtartama a 13.6. pont szerinti határidőbe nem számít be.

14.3. Meg kell szüntetni az fegyelmi eljárást, ha

a) annak tartama alatt az eljárás alá vont személy munkaviszonya, munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonya, amatőr e-sportolói sportszerződése, e-sportegyesületi tagsága vagy tanulói jogviszonya (a továbbiakban együtt: jogviszony) megszűnik, és a megszűnéstől számított öt éven belül abban a sportágban, amelyben a kötelezettségzegést elkövette, új jogviszonyt nem létesít;

b) annak tartama alatt az eljárás alá vont személy elhalálozik, illetve az eljárás alá vont e-sportszervezet megszűnik.

15. A fegyelmi határozat közlése, tartalma, kijavítása

15.1. A Fegyelmi tanács elnöke az eljárás befejezésétől számított nyolc napon belül köteles a Fegyelmi és Etikai Bizottság határozatát írásba foglalni, és az eljárásalávonntal postai, vagy elektronikus kézbesítés útján közölni, az eljárás elején megadott sportszervezeti és eljárás alá vont személy e-mail címére.

15.2. Az e-sport fegyelmi határozatnak tartalmaznia kell:

a) az eljáró fegyelmi tanács megnevezését, az Fegyelmi és Etikai Bizottság elnökének és tagjainak, valamint az eljárás alá vont azonosítására szolgáló adatokat, az ügy iktatószámának és tárgyának megjelölését;

b) a rendelkező részben az érdemi döntést, a kiszabott büntetés fajtáját, mértékét, időtartamát, az e-sport fegyelmi határozattal szembeni jogorvoslat lehetőségéről szóló tájékoztatást, az eljárással kapcsolatban felmerült költségek viseléséről való döntést;

c) az indokolásban az eljárás alapjául szolgáló kötelezettségzegés leírását, a bizonyítási eljárás eredményeképpen a Fegyelmi és Etikai Bizottság által elfogadott vagy mellőzött bizonyítékokat, a határozat alapjául szolgáló jogszabályi rendelkezéseket, a HUNESZ e-sport fegyelmi szabályzata vonatkozó rendelkezéseinek megjelölését;

d) a határozat meghozatalának helyét és időpontját, valamint a határozat kiadmányozójának nevét.

15.3. Az eljárás alapjául szolgáló magatartás elbírálható tárgyalás megtartása nélkül, amennyiben a Fegyelmi és Etikai Bizottság Elnöke szerint a tényállás bizonyítottan megállapítható az eljárás alá vont személyes meghallgatása, vagy egyéb személyek meghallgatása, illetve további bizonyítékok beszerzése nélkül is.

15.4. Ha az eljárás alá vont a fegyelmi büntetés hatálya alatt újabb fegyelmi eljárás megindítására alapul szolgáló kötelezettségszegést követ el, ugyanaz a fegyelmi büntetés ismételtén kiszabható.

15.5. A Fegyelmi és Etikai Bizottság névcsere, hibás névírás, szám- vagy számítási hiba vagy más hasonló elírás esetén a határozat kijavítását határozatával bármikor hivatalból is elrendelheti. A kijavítás tárgyában hozott határozat ellen fellebbezésnek csak akkor van helye, ha az a rendelkező részre vonatkozik. A kijavítás iránt előterjesztett kérelemnek a határozat elleni fellebbezésre és a határozat végrehajtására halasztó hatálya nincs.

15.6. A tárgyalás tartása nélkül hozott határozat csak tárgyaláson változtatható meg, akkor, ha a fegyelmi eljárás alá vont a határozat kézhezvételétől számított 5 napon belül a fegyelmi tárgyalás megtartását kéri indokolt írásos beadványában.

16. Fellebbezés

16.1. Az első fokú fegyelmi határozat ellen az eljárás alá vont, illetve a rá vonatkozó rendelkezés ellen az, akivel szemben a határozat rendelkezést tartalmaz, valamint a HUNESZ Főtitkára a kézbesítéstől számított tizenöt napon belül írásban indokolt jogorvoslati kérelmet (fellebbezést) terjeszthet elő. A jogorvoslati kérelmet az elsőfokú határozatot hozó Fegyelmi Tanács elnökénél kell benyújtani, aki azt tizenöt napon belül az eljárás során keletkezett iratokkal együtt továbbítja az Elnökség vezetőjéhez.

16.2. A fellebbezés díjköteles, amatőr e-sportoló, vagy ingyenes megbízási szerződés alapján tevékenykedő e-sportszakember fellebbezésének díja 10.000-Ft, hivatásos sportoló, vagy visszterhes megbízási szerződés, vagy munkaszerződés alapján tevékenykedő e-sportszakember fellebbezésének díja 15.000-Ft, míg e-sportszervezet fellebbezésének díja 30.000-Ft azzal, hogy sikeres fellebbezés esetén a fellebbezési díj visszajár a fellebbezőnek.

16.3. A fellebbezés a jogerős döntés meghozataláig bármikor, indokolás nélkül visszavonható.

16.4. A másodfokú eljárás során a HUNESZ Elnöksége az első fokú határozatot hatályon kívül helyezi és az első fokon eljárt, a Fegyelmi és Etikai Bizottságot új eljárásra utasítja, az elsőfokú határozatot megváltoztatja, vagy helybenhagyja.

16.5. A HUNESZ Elnökségének szervezetére, eljárására, a határidők számítására az első fokú eljárásra előírt rendelkezéseket megfelelően kell alkalmazni azzal, hogy a határidőket a 16.1. pontban szereplő iratoknak a HUNESZ Elnökségének vezetőjéhez érkezésétől kell számítani. (A határozatok kézbesítéséért a HUNESZ Főtitkára felelős. A fegyelmi eljárás iratait a Fegyelmi és Etikai Bizottsághoz kell visszaküldeni.)

16.6. A másodfokon hozott határozat a kézbesítésével végrehajtható. A HUNESZ versenyein történő részvételtől és az e-sportszakmai tevékenységtől való eltiltás fegyelmi büntetést az első fokú Fegyelmi és Etikai Bizottság a másodfokú határozat meghozataláig azonnal végrehajthatóvá nyilváníthatja.

17. A fegyelmi büntetés végrehajtásának felfüggesztése, elengedése

17.1. Az eljáró fegyelmi tanács a versenyzővel, illetve az e-sportszakemberrel szemben kiszabott, egy évet meg nem haladó eltiltás, illetve pénzbüntetés végrehajtását a fegyelmi határozatban hat hónaptól két évig terjedő próbaidőre felfüggesztheti, ha ezt a versenyző, illetve az e-sportszakember személyi, illetve tárgyi körülmények indokoltá teszik. A határozatban az eltiltás, illetve pénzbüntetés végrehajtásának felfüggesztését külön indokolni kell.

17.2. Ha a fegyelmi büntetés időtartamának több mint fele eltelt, és a versenyző, illetve az e-sportszervezet a büntetés végrehajtásának megkezdése óta újabb fegyelmi vétséget nem követett el, az Elnökség a versenyzőt, illetve az e-sportszervezetet mentesítheti a büntetés még végre nem hajtott része alól.

17.3. Ha a fegyelmi büntetés időtartamának több mint egyharmada eltelt, és a versenyző, illetve az e-sportszervezet a büntetés végrehajtásának megkezdése óta újabb fegyelmi vétséget nem követett el, az Elnökség a versenyzőt, illetve az e-sportszervezet büntetésének még végre nem

hajtott részét próbaidőre felfüggesztheti. A próbaidő tartama hat hónaptól legfeljebb két évig terjedhet, de nem tarthat tovább, mint az eredetileg kiszabott büntetés hátralévő része.

17.4. A próbaidőre felfüggesztett fegyelmi büntetés hátralévő részét végre kell hajtani, ha az elkövetővel szemben a próbaidő alatt az fegyelmi tanács újabb fegyelmi büntetést szab ki.

18. Eljárási költségek, hallás-, illetve látássérültekre vonatkozó rendelkezések

18.1. A fegyelmi eljárás lefolytatásával összefüggő költségeket - a 18.2. pontban meghatározott kivétellel - az eljáró szerv viseli.

18.2. Ha az eljárás alá vont fegyelmi felelősségét jogerősen megállapították, az eljárás alá vont köteles megtéríteni az általa indítványozott eljárási cselekmények költségeit.

18.3. A fegyelmi eljárás során jeltolmács közreműködését kell biztosítani, amennyiben az eljárás alá vont személy hallássérült.

18.4. Az eljárás alá vont látássérült személy kérésére a jegyzőkönyvet és a határozatot Braille-írásban is el kell készíteni.

18.3. A fegyelmi eljárás nyelve a magyar, így a tárgyalás során tolmács közreműködését kell biztosítani, amennyiben az eljárás alá vont személy a magyar nyelvet nem beszéli.

19. A fegyelmi határozatok nyilvántartása

19.1. A fegyelmi határozatokat a Fegyelmi és Etikai Bizottság tartja nyilván. A Fegyelmi és Etikai Bizottság a fegyelmi határozatokra vonatkozóan betűrendes névmutatót tart fenn.

20. Záró rendelkezések

20.1. A fegyelmi határozatban kiszabott pénzbüntetést a fegyelmi határozat jogerőre emelkedésétől számított harminc napon belül kell a HUNESZ számlájára befizetni.

1. számú melléklet: HUNESZ versenyrendszerében alkalmazott büntetőpont rendszer

1. Értelmező rendelkezések

Büntetőpont: A HUNESZ által meghatározott érték, melynek mértéke a szabályszegéseket részletesen ismertető szankciós pontrendszer alapján kerül megállapításra. A pontrendszer alapján elmarasztaló döntést kizárólag a HUNESZ-ben az erre feljogosított szervek hozhatnak.

Forduló: Adott forduló alatt a verseny egy adott fázisát értjük, függetlenül attól, hogy az milyen formátumban kerül lebonyolításra.

Játékkiadó: A játék jogtulajdonosa (példa: Valve, Riot Games, Electronic Arts stb.). Számos esetben a játékkiadó saját hatáskörben szabályoz bizonyos vétségeket, és adott esetben eltiltást vagy egyéb büntetéseket állapíthat meg.

Versenyplatform: Olyan online kommunikációs felület (weboldal vagy alkalmazás) amelynek segítségével a játékos leadhatja nevezését vagy csapata regisztrációját, így különösen Battlefy, FACEIT, Challengermode.

Versenybíró: A Magyar E-sport Szövetség által megbízott játékvezetők, akik biztosítják az adott napon a verseny szabályszerű lebonyolítását.

2. A Büntetőpont rendszer célja

- 2.1. A felállított rendszer célja az egészséges, kompetitív játékos környezet fenntartása oly módon, hogy védi azon játékosok érdekeit és jogait, akik egy elkövetett szabályszegés esetén elszenvedői az esetnek, oly módon hogy működő rendszer alapján tényleges következményekkel járó, időszerűségét tekintve szükséges gyorsasággal tud büntetést kiszabni, mely idomul az elkövetett vétség súlyához.
- 2.2. A szerzett büntetőpontok az adott játékos nevéhez íródnak biztosítva azt, hogy az adott szabályszegés és az azért kapott szankció túlmutat magán a versenyen és amennyiben az eset súlyossága azt diktálja, az az adott verseny után is - elévülési logikát alkalmazva - megmarad, és beleszámít egy következő HUNESZ által kiírt, vagy valamely partnere által szervezett bajnokságra.

3. A büntetőpont kiszabás elvei

- 3.1. A büntetőpontok verseny platformtól, vagy egyéb játékkiadó által kiszabott büntetéstől függetlenek.
- 3.2. Büntetőpontot a versenybíró, vagy a Fegyelmi Bizottság szabhat ki, de ugyanazon tevékenységért mind a két szerv nem szabhat ki büntetőpontot.

- 3.3. A büntetőpont az adott e-sportolóhoz, vagy e-sportszakemberhez kapcsolódik, azt a HUNESZ a kiszabást követően nyilvántartja.
- 3.4. A büntetőpontok halmozódása további, a jelen szabályzatban meghatározott következményt eredményez.
- 3.5. Amennyiben a büntetőpontot versenybíró szabta ki, az érintett jogosult a HUNESZ Fegyelmi Bizottságánál, mint másodfokú szervnél eljárást kezdeményezni. Ilyen esetben a Fegyelmi Bizottság tárgyalás tartását mellőzve, az elsőfokú eljárás szabályainak alkalmazásával hoz döntést.
- 3.6. Súlyos/kritikus mértékű szabályszegésért csak a Fegyelmi Bizottság szabhat ki büntetést a Fegyelmi szabályzat előírásai szerint, az ott írt jogkövetkezményeket alkalmazva.

4. Büntetőpontok egymáshoz számítása

- 4.1. A büntetőpontok halmozódásának következménye a mérkőzésekről való eltiltás. Amennyiben az e-sportoló, vagy az e-sportszakember elér egy bizonyos büntetőpontot, úgy helyét az eltiltás idejéig cserejátékosnak szükséges átvenni.
- 4.2. Az alábbi mértékű büntetőpontért, az alábbi eltiltási idő alkalmazandó:
 - 10. büntetőpont elérése esetén: 1. fordulóra eltiltás
 - 15. büntetőpont elérése esetén: 2. fordulóra eltiltás
 - 20. büntetőpont elérése esetén: 3. fordulóra eltiltás
- 4.3. Amennyiben egy e-sportoló 25 büntetőpontot szerez, automatikusan kizárásra kerül az adott bajnokságból, további eltiltásra vonatkozó vétségekben pedig a Fegyelmi Bizottság fogalmazhat meg súlyosabb büntetéseket.
- 4.4. Különböző típusú szabályszegések esetén a büntetőpontok külön-külön kerülnek beszámításra.
- 4.5. Amennyiben egy e-sportoló eléri azt a határt mely eltiltását eredményezi, a csapata csak akkor tudja folytatni a versenyt, ha van elegendő mennyiségű játékos a játékos keretben. Ha ez nem valósul meg, akkor addig a pontig, amíg az e-sportoló ismételen nem versenyezhet, a csapatra nem megjelentként kell tekinteni, vagy a liga játékspecifikus szabályzata ha megengedi, cserejátékos hozzáadására van lehetősége.
- 4.6. Ha egy játékos elérte az eltiltás mértékét, úgy büntetőpontjai az eltiltás letöltése után csak az elévülési idő teljesítésével szűnnek meg.
- 4.7. Amennyiben egy e-sportoló összeszedte az eltiltáshoz szükséges büntetőpontokat, ám a versenyből kiesett, vagy kizárásra került, úgy az eltiltás egy az időben

legközelebb álló HUNESZ által kiírt, vagy HUNESZ tag által szervezett bajnokságra íródik át.

5. Büntetőpont elévülésére vonatkozó szabályozások

5.1. A kapott büntetőpontok elévülési ideje 1 hónap. Az elévülési idő attól a naptól számítódik, amikor a büntetőpontot kiszabták.

6. Büntetőpontok mértéke

Adott vétség	Min. büntetés	Max. büntetés	Ki kapja a büntetést?	SÚLYOSSÁG	Min. büntetés	Max. büntetés
SPECIFIKUSAN REGISZTRÁCIÓS SZAKASZRA VONATKOZÓ VÉTSÉGEK						
Versenyengedély igénylésével kapcsolatos enyhe vétségek (Pl.: Téves adatok megadása)	Figyelmeztetés	Büntetőpont	Játékos	1	1	3
Versenyengedély igénylésével kapcsolatos súlyos vétségek (Pl.: Szándékos megtévesztés hamis adatok megadásával, igénylés teljes elmulasztása)	Büntetőpont	Versenyből való kizárás	Játékos	2	4	8
Szülői beleegyezés benyújtásával kapcsolatos enyhe vétségek (Pl.: Pontatlanul/hiányosan/ kitöltött kérelmek)	Figyelmeztetés	Büntetőpont	Játékos	1	1	3
Szülői beleegyezés benyújtásával kapcsolatos súlyos/kritikus vétségek (Pl.: egyáltalán nem kitöltött kérelmek)	Figyelmeztetés	Versenyből való kizárás	Játékos	2	4	8
Adatbekérésre vonatkozó versenybírói instrukciók megtagadása (Pl.: Adatbekérés megtagadása verseny előtt, vagy közben)	Figyelmeztetés	Versenyből való kizárás	Játékos	2	4	8
Liga értékrendjének nem megfelelő név használata (Pl.: Obszcén, politikai töltetű nicknév, csapatnév vagy abból kifolyó kényszerű megváltoztatása)	Figyelmeztetés	Versenyből való kizárás	Játékos	1	1	3
Kommunikáció hátráltatása regisztrációs időszak alatt (Kései reakciók versenybírói instrukciókra, csapattagok/csapatkapitány egyáltalán nem elérhető	Figyelmeztetés	Büntetőpont	Játékos	1	1	2
Versenyplatform által diktált alapszabályok megsértése (Pl. Adott versenyen kívül elkövetett vétség, mely hatással van a versenyszereplésre)	Alapértelmezett vereség	Eltiltás jövőbeli versenyektől	Játékos	2	4	8
MÉRKŐZÉS PROCEDÚRÁK MEGSÉRTÉSE						
Mérkőzés előtti procedúrák megsértése (Pl.: Kései lineup leadás, határidőn túl bejelentett halasztás, mapveto/oldalválasztás késleltetése.)	Figyelmeztetés	Büntetőpont	Csapat	1	1	3
Mérkőzés alatti procedúrák megsértése (Pause funkció hibás használata, In-game spam, Stream overlay használatának mellőzése, Nem megengedett kommunikáció mérkőzés alatt játékszerveren kívüli csatornákon)	Figyelmeztetés	Büntetőpont	Játékos/Csapat	1	1	3
Mérkőzés utáni procedúrák (Hiányzó mérkőzésbizonyítékok, vagy azok kései megosztása, Kései eredményleadás)	Figyelmeztetés	Büntetőpont	Csapat	1	1	3
SPORTSZERŰTLEN CSELEKEDTEK						
Enyhe inzultálás (Enyhébb obszcén kijelentések, cinikus hozzászólások, tiszteletlen megnyilvánulások ami közvetett/közvetlen célzó meg játékos, avagy szervezőt)	Figyelmeztetés	Büntetőpont	Játékos	1	1	3
Súlyos inzultálás (Pl.: Kijelentés ami sértő lehet nemi hovatartozásra, megjelenésre, szexuális beállítottságra, Testi sértés, vagy fenyegetés egy másik ember ellen, vagy annak imitálása. Kémkedés, zaklatás, nem megfelelő fizikai kontaktus, kéretlen szexuális jelzések)	Büntetőpont	Pénzbüntetés	Játékos/Csapat	2	4	8

Bizalmas információk megosztása (Szervezőkkel félhivatalos/hivatalos platformon folytatott kommunikáció publikus csatornákon)	Figyelmeztetés	Pénzbüntetés	Játékos/Csapat	2	4	8
Késés nyílt selejtezős mérkőzésről (Pl.: Pár perces késés kvalifikációról)	Figyelmeztetés	Játékbeli büntetés	Játékos	1	-	-
Késés zárt szakaszban/streamelt mérkőzésről (Pl. csoportkörös MNEB mérkőzés)	Figyelmeztetés	Pénzbüntetés	Játékos/Csapat	2	2	6
Nem jelent meg nyílt selejtezős akaszban	Alapértelmezett vereség	Versenyből való kizárás	Játékos/Csapat	-	-	-
Nem jelent meg zárt szakaszban / streamelt mérkőzésen*	Alapértelmezett vereség	Pénzbüntetés	Játékos/Csapat	2	2	6
Mérkőzés feladása nyílt szakaszban	Figyelmeztetés	Alapértelmezett vereség	Csapat	-	-	-
Mérkőzés feladása zárt szakaszban	Alapértelmezett vereség	Pénzbüntetés	Csapat	2	4	8
Verseny teljes feladása nyílt szakaszban (Egyéni megfontolásból a csapat úgy dönt, hogy nem folytatja a versenyt)	Versenyből való kizárás	-	Csapat	-	-	-
Verseny teljes feladása zárt szakaszban (Pl. Feloszlik a csapat, vagy eltiltás végett a verseny feladására kényszerül)	Versenyből való kizárás	Pénzbüntetés	Csapat	-	-	-
Verseny szervezésének akadályoztatása zárt szakasz alatt (Bármilyen viselkedés, ami a verseny lefolyását akadályozza, sorozatos megszakítása a kommunikációnak, vagy folyamatos erőltetése annak ellenére, hogy felhívás született annak elkerülésére.)	Figyelmeztetés	Büntetőpont	Játékos	1	1	3
Kommunikációs vétéségek (Pl.:Offenzív, cinikus, sértő, illegális, vagy fenyegető tartalom létrehozása a csapat, vagy a csapat egyik játékosához köthető közösségi média csatormán, vagy egyéb félhivatalos/hivatalos platformon. Helytelen kommunikációs csatornák használata)	Büntetőpont	Pénzbüntetés	Játékos/Csapat	2	4	8
HELYTELEN CSAPATKOMPOZÍCIÓHOZ KÖTHETŐ VÉTÉSÉGEK						
Nem megfelelő csapatkompozíció használata (Pl. Nemzetiségi, területi, életkori szabályozásoknak nem megfelelő játékos használata)	Alapértelmezett vereség	Eltiltás	Játékos/Csapat	2	4	8
Eltiltott játékos szerepeltetése (Büntetőpontok alapján "lefagyasztott játékos" versenyeztetése	Alapértelmezett vereség	Eltiltás	Játékos/Csapat	2	4	8
Beugró játékos szerepeltetése (Pl.: Olyan játékos szerepeltetése aki nem szerepel a regisztrált csapattagok között)	Alapértelmezett vereség	Eltiltás	Játékos/Csapat	2	4	8
Hamis játékos szerepeltetése (Pl.: Olyan játékos szerepeltetése aki szándékos megtévesztés céljából más, már a csapat által regisztrált játékosnak adja ki magát)	Alapértelmezett vereség	Eltiltás	Játékos/Csapat	2	4	8
Többszörös részvételre vonatkozó vétéségek (Pl.: Adott játékos egyazon versenyszámban - pl.: regisztrációs szakasz - több csapatban is szerepel, vagy résztvesz saját fiókról vagy megtévesztés/többször szerepelés céljából több felhasználói fiókot is létrehozott játékos (multiaccount))	Alapértelmezett vereség	Versenyből való kizárás	Játékos/Csapat	2	4	8
ETIKAI VÉTÉSÉGEK						
Versenybírók szándékos megtévesztése zárt szakasz alatt (Adott ügyekben, szituációkban versenybírói csapat félreinformálása előnyszerzés, vagy büntetés elkerülése végett)	Figyelmeztetés	Eltiltás	Játékos / Csapat	2	4	8
Megszemélyesítése bármilyen másik csapattagnak, versenybíróknak, szervezőnek	Figyelmeztetés	Eltiltás jövőbeli versenyektől	Játékos	3	9	12
Mérkőzésbizonyíték meghamisítása (Pl.: Screenshot utólagos szerkesztése megtévesztés céljából)	Versenyből való kizárás	Eltiltás jövőbeli versenyektől	Játékos	3	9	12

Mérkőzés szándékos eldobása - Throwing/Soft play (Célzott szándékkal való alulteljesítés, mérkőzés elvesztése annak érdekében hogy elkerüljön egy adott ellenfelet, alacsonyabb seedet kapjon, vagy mérkőzést idő előtt elveszítse)	Alapértelmezett vereség	Eltiltás jövőbeli versenyektől	Játékos / Csapat	3	9	12
Matchfixing - Mérkőzés végeredményének megbeszélése	Alapértelmezett vereség	Eltiltás jövőbeli versenyektől	Játékos / Csapat	3	9	12
Bugok kihasználása (Olyan ingame bugok kihasználása a verseny alatt, ami külön ismert és játékspecifikus szabályzatban jelezve lett a játékosok számára)	Figyelmeztetés	Eltiltás jövőbeli versenyektől	Játékos/Csapat	2	4	8
Csalás (Bármilyen olyan játékon belüli, vagy kívüli szoftveres/hardveres segítség ami tisztességtelen előnyhöz juttatja a játékost többek között bármilyen 3. féltől származó program használata, játék alapműködésének befolyásolása - kódolás átírása , vagy szerver beállítások meghackelése, illetve információ gyűjtés közvetítésből miközben játszik. Ide tartozik a grafikus driverek szabályszerűtlen használata és egyedi fájlok használata)	Alapértelmezett vereség	Eltiltás jövőbeli versenyektől	Játékos/Csapat	3	9	12
Sportfogadási vétségek (Pl.: Szorosan matchfixinghez köthető sportfogadási csalás, vagy szimplán tiltott sportfogadási tevékenység folytatása)	Alapértelmezett vereség	Eltiltás jövőbeli versenyektől	Játékos/Csapat	3	9	12
Dopping vétségek (Pl.: Doppingszerek forgalmazása, terjesztése, vagy bármilyen tiltott teljesítményfokozó használata hivatalos mérkőzés alatt)	Alapértelmezett vereség	Eltiltás jövőbeli versenyektől	Játékos/Csapat	3	9	12
EGYÉB CSAPATRA VONATKOZÓ KÖTELEZETTSÉGEK						
Szponzorációs vétség (A csapat szerződést köt - alkoholos/alkoholmentes sörökkel, likőrökkel, vagy olyan termékekkel melynek fogyasztása törvény által szabályozott //Dohány, cigaretta, elektronikus cigaretta forgalmazók // Lőfegyvert, lőszert gyártó // Szerencsejáték, fogadóoldalak beleértve fantasy ligákkal foglalkozó oldalakat is // Pornográf, felnőtt tartalmat forgalmazó szponzorokkal // Gyógyszergyártó partner, aki olyan terméket forgalmaz amit csak házi orvos írhat fel. // Politikai kampányokkal való társulás // Bármilyen verseny, versenyszervezővel, ligával, versennyel kapcsolatos társulás // Minden olyan szervezet/céggel való társulás, ami a ligaszervezőre vonatkozó veszélyes, hátrányos és a ligaszervező érdekeit sérti. pl account, bot, különböző hackek, in-game itemek kereskedelével foglalkozó társulások.)	Versenyből való kizárás	Pénzbüntetés	Csapat	-	-	-
Versenyen kívüli felkészítő eseményeken való elégtelen megjelenés (Pl.: Online team meetingen való nem megjelenés)	Figyelmeztetés	Pénzbüntetés	Csapat	-	-	-
Kötelező grafikai anyagok elkészítésére/beküldésére vonatkozó kihágások (Pl.: Játékos / Csapatfotó elküldése)	Figyelmeztetés	Pénzbüntetés	Csapat	-	-	-
Médiamegkeresések figyelmen kívül hagyása, vagy sportszerűtlen troll nyilatkozat adás, meccsinterjúk szándékos kihagyása)	Figyelmeztetés	Pénzbüntetés	Játékos / Csapat	2	4	8
Átigazolási rendszerrel kapcsolatos vétségek (Pl.: Átigazolási kommunikációs folyamatok megsértése, annak kritériumainak figyelmen kívül hagyása, kényszerű átigazolás átigazolási ablakon kívül)	Figyelmeztetés	Pénzbüntetés	Csapat	2	4	8
Felhasználói jogok megsértése (Pl.: Versenylogó illetéktelen használata, versenyhez köthető tartalmak illegális forgalmazása sokszorosítása, monetizálása)	Figyelmeztetés	Pénzbüntetés	Csapat	-	-	-
JÁTÉKSPECIFIKUS CS:GO						
Tiltott skin használat (Pl.: Agent skinek)	Figyelmeztetés	Alapértelmezett vereség	Játékos	1	1	3
Tiltott programok használata (scriptek, overlayek pl.: Nvidia SLI display, Rivatuner Overlay)	Alapértelmezett vereség	Eltiltás jövőbeli versenyektől	Játékos	2	4	8

Egyedi fájlok használata (Bármilyen olyan fájl módosítása ami hatással van a scoreboard, HUD stb. állapotára)	Alapértelmezett vereség	Eltiltás jövőbeli versenyektől	Játékos	2	4	8
JÁTÉKSPECIFIKUS LoL						
Tiltott hős használata	Figyelmeztetés	Alapértelmezett vereség	Játékos	1	1	3
Mérkőzés vége előtti kilépés	Figyelmeztetés	Alapértelmezett vereség	Játékos	1	1	3
Pause használatra vonatkozó procedúrák megsértése	Figyelmeztetés	Alapértelmezett vereség	Játékos	2	4	8
JÁTÉKSPECIFIKUS R6						
Tiltott kinézetek használata	Figyelmeztetés	Alapértelmezett vereség	Játékos/Csapat	1	1	3
Tiltott operátor használata	Figyelmeztetés	Alapértelmezett vereség	Játékos/Csapat	1	1	3
Magas ping	Figyelmeztetés	Versenyből való kizárás	Játékos	1	1	3
Hiányzó MOSS fájl	Figyelmeztetés	Versenyből való kizárás	Játékos/Csapat	2	4	8
Tiltott program futtatása/használata	Alapértelmezett vereség	Eltiltás	Játékos	2	4	8
JÁTÉKSPECIFIKUS FIFA						
Internetkapcsolat probléma két játékos között	Figyelmeztetés	Versenyből való kizárás	Játékos	1	1	3
Nem megfelelő játékmódban való versenyzés	Figyelmeztetés	Versenyből való kizárás	Játékos	1	1	3
Mérkőzés minőségének szándékos rontása	Figyelmeztetés	Versenyből való kizárás	Játékos	2	4	8
Közvetítés megtagadása	Figyelmeztetés	Versenyből való kizárás	Játékos	2	4	8

- 6.1. Adott vétség: A konkrét vétség, vagy vétség csoport megnevezése
- 6.2. Min. büntetés: Az adott vétségért kapható minimum büntetés
- 6.3. Max.büntetés: Az adott vétségért kapható maximum büntetés
- 6.4. Vétkes: Szituációtól függően az adott vétség direktbe csak a játékosra, a játékosra és a csapatra, vagy konkrétan csak a csapatot érintheti.
- 6.5. Súlyosság: A HUNESZ saját és nemzetközi trendekhez viszonyulva skálázza a büntetések súlyosságát, mely hatással van azon szabályszegésért kapható büntetőpontokra.
 - 1 -Enyhe szabályszegések
 - 2 - Súlyos szabályszegések
 - 3 - Kritikus szabályszegések
- 6.6. Min. büntetőpont: A kiszabható minimum büntetőpont mértéke

6.7. Max. büntetőpont: A kiszabható maximum büntetőpont mértéke.