



# **A Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság OPEN Osztályozó Kupa versenykiírása**

---

**Érvényes: 2021. Február 13. napjával**

Elfogadva a HUNESZ Elnökségének 2021 (év)/E001/1. számú határozatával

## **Tartalomjegyzék**

- [1. A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusai és hivatalos nevei](#)
- [2. A Kupa célja](#)
- [3. A Kupa résztvevői](#)
- [4. A Kupa nevezési és részvételi feltételei](#)
- [5. A Kupa lebonyolítása](#)
- [6. A Kupában továbbjutó csapat meghatározása](#)
- [7. Az e-sportolók szerepeltetésére vonatkozó előírások](#)
- [8. Cserelehetőség/keretfeltöltés](#)
- [9. A Kupa díjazása](#)
- [10. Média, reklám, vagyoni értékű jogok](#)
- [11. Záró rendelkezések](#)
- [12. Mellékletek](#)

# **Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság OPEN Osztályozó kupa 2021.**

## **1. A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusai és hivatalos nevei**

---

- A. Az osztályozó kupát a Magyar E-sport Szövetség (továbbiakban: HUNESZ) írja ki, az Esport1 szervezi és működteti. A használatos online platformokon (FACEIT, Battlefy, ESEA) a HUNESZ versenybírói felelnek a lebonyolításért.
- B. A kupa mérkőzéseit a HUNESZ partnerein keresztül szervezi.
- C. A 2021. évi Magyar Nemzeti Bajnokság Osztályozó Kupa (továbbiakban: Kupa) vegyes, OPEN (nyílt) rendszerű, felnőtt e-sport verseny.
- D. A 2021. évi Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság Osztályozó Kupa versenyek hivatalos nevei:
  - K&H Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság League of Legends Osztályozó Kupa
  - K&H Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság Rainbow Six: Siege Osztályozó Kupa
  - K&H Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság VALORANT Osztályozó Kupa

## **2. A Kupa célja**

---

- A. Nagyszámú csapat részére országos jellegű, kupa rendszerű e-sport versenysorozat biztosítása.

- B. A 2021-ben induló Magyar Nemzeti E-sport Bajnokságban induló csapatok erőviszonyainak felmérése és az osztályokba sorolás biztosítása. A Kupa győztesének és további helyezettjeinek a Magyar Nemzeti E-sport Bajnokság megfelelő osztályaiban való indulási jog eldöntése.
- C. A tiszta és fair játék elv érvényre juttatása, a példamutató e-sport magatartásforma népszerűsítése

### **3. A Kupa résztvevői**

---

- A. A kupába indulási (nevezési) jogával élő e-sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B. A kupában egy e-sportszervezet csak egy csapatával vehet részt!
- C. Amennyiben egy e-sportszervezet, mint jogi személyiség nevezési joggal meghívásra került a verseny egy későbbi szakaszába, úgy nem indíthat csapatot az osztályozó kupa alatt, és az általa leadott játékosok sem vehetnek részt a kupában.

### **4. A Kupa nevezési és részvételi feltételei**

---

- A. Az e-sportszervezet nevezési díjat nem fizet.
- B. Versenyszervező platform felületén való jelentkezés.
- C. Rajtengedély igénylése.

#### **Az MNEB-en résztvevők esetében:**

- A. Érvényes rajtengedéllyel rendelkezik
- B. az érintett online platformon regisztrációval és azonosítóval rendelkezik
- C. elfogadja a versenykiírás szabályait és a HUNESZ játékspecifikus szabályzatát
- D. tudomásul veszik, hogy felelősség terheli a versenyen tanúsított magatartása, cselekedetei nyomán
- E. betartja a kommunikációs kötelezettségeit
- F. kötelezően elfogadja a Fegyelmi és Etikai szabályokat
- G. kötelezően elfogadja a Magyar E-sport Szövetség által alkalmazott egységes büntetőpontrendszer

#### **MNEB bajnokság szereplőire vonatkozó kommunikációs kötelezettségek:**

Az MNEB résztvevői számára a HUNESZ kötelezővé teszi a nyilatkozattételt, a MNEB lebonyolítója az Esport1.hu valamint a HUNESZ hivatalos email címéről érkező megkereséseire. Minden ilyen megkeresésre 72 órán belül köteles az adott csapat/játékos reagálni a kérdéseket legjobb tudása szerint megválaszolni, ennek nem teljesítése esetén a csapat/játékos a Fegyelmi szabályzatban foglalt büntetőpont-kódex szerint kerül szankcionálásra.

## 5. A Kupa lebonyolítása

---

Játékonként a játékspecifikus szabályzatban külön részletezve.

## 6. A Kupában továbbjutó csapat meghatározása

---

Az osztályozó kupák nyílt szakaszából versenyenként a TOP4 csapat jut tovább az osztályozó kupa zárt szakaszába. Az osztályozó kupa zárt szakaszából bizonyos számú csapat jut be az alapszakaszba. Ennek a számnak pontos értéke annak függvénye, hogy a meghívási szakasz után mennyi kiadó hely áll rendelkezésre.

A pontos lebonyolítást a Játékspecifikus szabályzat tartalmazza.

## 7. Az e-sportolók szerepeltetésére vonatkozó előírások

---

Ligarendszerű játékokra vonatkozó szabályozások:

- A. Életkorra: A K&H MN3B különböző szakaszain csak 16 évnél idősebbek vehetnek részt. A 16 és 18 év közötti játékosoknak kötelező legkésőbb a kupa kezdetéig szülői beleegyezést e-mailben ([info@hunesz.hu](mailto:info@hunesz.hu)) úton eljuttatni a szervezők felé. A kitöltendő dokumentumok a [HUNESZ hivatalos oldalán](#) letölthetőek.
- B. Nemzetiség: A verseny elsősorban magyar játékosoknak szól. Magyar állampolgárnak számít, minden olyan játékos, aki azt a hatályos magyar jogszabályoknak megfelelő dokumentumokkal igazolni tudja. Ezen felül lehetőség van külföldi játékosok szerepeltetésére, amennyiben az nem sérti a csapatkompozícióra vonatkozó szabályozásokat. Külföldi játékosnak számít az, aki nem rendelkezik sem magyar, sem pedig kettős állampolgársággal, nemzetiségét pedig a hatályos európai uniós jogszabályoknak megfelelően igazolni tudja.
- C. Kettős állampolgárság esetén a játékos eldöntheti melyik országot szeretné képviselni, amit a szervezőknek előzetesen emailben szükséges kommunikálni.
- D. Tartózkodási hely: A verseny pillanatában minden játékosnak az európai kontinens területén szükséges tartózkodnia. A részvétel - nemzetiségtől függetlenül - ezen területeken kívülről nem engedélyezett.
- E. Csapatkompozíció: A teljes játékoskeretben legfeljebb 2 külföldi játékos regisztrációja lehetséges. Ezen felül a kezdőcsapatban legalább 3 magyar és legfeljebb 2 külföldi játékos részvétele engedélyezett.
- F. Csapatlétszám: A maximálisan megengedett csapatlétszám 7 fő, ami 5 kezdő és 2 csere játékosból adódik össze. Egy csapatnak legalább 5 játékosal kell rendelkeznie, hogy elindulhasson a versenyen.
- G. Beugró játékos: Amennyiben egy csapat több, mint 5 játékosal rendelkezik, úgy játékoscsere engedélyezett a Bo3 mérkőzések között. Ha a mérkőzés már elkezdődött mind az öt felsorolt játékosnak részt kell vennie a mérkőzés végéig.

- H. Játékiadó és versenyplatform általi szabályozások: A versenyplatform, avagy játékiadó által kiosztott eltiltások/bannok/profiltörölések felülírják a versenyszabályzatot és akkor is vonatkoznak a játékosra, ha azt nem az osztályozó kupához köthető esemény végett kapta.

## **8. Cserelehetőség/keretfeltöltés**

---

Amennyiben egy csapat leadja a nevezését, úgy a selejtező kezdetéig a következő pontok betartásával változtathat keretet:

- A. Osztályozó kupán résztvevő csapat tagja nem lehet olyan játékos, aki regisztrált játékosként szerepel egy a már alapszakaszba meghívott csapatban.

### **I. nyílt osztályozó kupa után**

- A. Kiesés esetén: Amennyiben a csapat amiben a játékos szerepelt nem szerzett továbbjutást érő helyet, úgy a következő selejtezőre szabadon választhat/kreálhat csapatot.
- B. Továbbjutás esetén: Ha a csapat továbbjut az osztályozó kupa zárt szakaszába, az azt jelenti, hogy a verseny egy következő szakaszában extra megjelenés terheli a csapatot. Ha a csapat kevesebb, mint 7 játékosal rendelkezett a selejtezőn, akkor időben, a 2. nyílt osztályozó kupa után a zárt selejtező kezdetéig, feltöltheti a játékoskeretet, de nem cserélhet.

Az a játékos, aki egy adott csapat tagjaként jutott tovább, kötelező jelleggel ugyanazzal a csapattal kell maradnia, a két kupa között nem válthat csapatot (Pl.: Nem lehetséges az, hogy az I. kupán az egyik csapat regisztrált tagja, majd a kupa után elhagyja a csapatot és a 2. nyílt kupa alkalmával már másik csapatban szerepel.)

### **II. nyílt osztályozó kupa után**

- A. Játékoskeretet kiegészíteni csak olyan játékosal lehetséges, aki nem jutottak be egyazon fázisba ( Pl.: Két zárt selejtezőbe bejutott csapat között nem lehet játékosmozgás, kiegészítés csak olyan játékosal lehet, aki a nyílt szakaszban nem jutott be egyik csapattal sem, vagy egyáltalán nem vett részt K&H MN3B selejtezőn)

Játékoscserére nincs lehetőség.

### **Osztályozó kupa zárt szakasz alatt**

- A. Az osztályozó kupa zárt részének 1. és 2. napja között játékosmozgásra nincs lehetőség.

## **Osztályozó kupa zárt szakasz vége – alapszakasz kezdete között**

- A. Az a csapat, aki meghívást kap az alapszakaszba, adott határidőig köteles leadni azt a játékoskeretet, amivel szeretné megkezdeni az alapszakaszban való versenyzést. Ezen játékosok nem szerepelhetnek az osztályozó kupa egyik fázisában sem.
- B. Az osztályozó kupa zárt szakasza után alapszakaszba meghívott csapatnak lehetősége van kiegészíteni a játékoskeretet, azonban cserére a verseny ezen fázisban már nincs lehetőség.
- C. Az a csapat, aki 7-nél kevesebb játékost regisztrál, szükség esetén az osztályozó kupa zárt szakasza és az alapszakasz kezdete előtt, feltöltheti a játékoskeretet olyan játékosal, aki nem jutott be az alapszakaszba.

## **9. A Kupa díjazása**

---

Játékonként a játékspecifikus szabályzatban külön részletezve.

## **10. Média, reklám, vagyoni értékű jogok**

---

A verseny média, reklám és merchandise jogairól a HUNESZ a lebonyolításról szóló szerződésben rendelkezik.

- A mérkőzések közvetítését a HUNESZ társult partnere az Esport1 szervezi.
- A média megjelenéseket a HUNESZ társult partnere az Esport1 szervezi.

## **11. Záró rendelkezések**

---

Az MNEB kiírója a HUNESZ elnöksége a jelen MNEB versenykiírás módosításának jogát fenntartja.

## **12. Mellékletek**

---

1. [Magyar E-sport Etikai Kódex](#)
2. [HUNESZ Versenyszabályzat](#)
3. [HUNESZ Fegyelmi Szabályzat](#)
4. MNEB Játékspecifikus szabályzatok
5. [HUNESZ MNEB Nevezési lap](#)